

Kansainväliset puukiipeilykilpailut



SÄÄNTÖKIRJA

Suomennos ISA:n ITCC-säännöistä

Suomen Puunhoidon Yhdistys SPY ry

päivitetty maaliskuussa 2023, voimassa heinäkuun 2024 asti

MITEN TÄTÄ SÄÄNTÖKIRJAA KÄYTETÄÄN

Tuomareiden, virkailijoiden, kisateknikkojen ja kilpailijoiden vastuulla on kerrata säännöt kokonaisuudessaan ennen kilpailun alkua. Säännöt on esitetty yleisistä säännöistä alkaen kohti erityissääntöjä: toisin sanoen säännöt, jotka koskevat koko kilpailua, ovat kirjan alussa. Säännöt yksittäisille kilpailutehtäville tulevat näiden jälkeen.

Numerointijärjestelmä antaa jokaiselle säännölle oman numeron. Esimerkiksi kaikki säännöt, jotka koskevat työkiipeilytehtävää, alkavat numerolla 3. Jokaista kilpailutehtävää koskevan osion alussa on yhteenveto. Yhteenveto ei ole sääntö, vaan yleiskuvaus kyseisestä kilpailutehtävästä. Varsinaiset tätä kilpailutehtävää koskevat säännöt tulevat yhteenvedon jälkeen. Jokaisen osion lopussa on lista mahdollisista harkinnanvaraisista ja ehdottomista rangaistuksista, ja syistä mahdolliseen kilpailusuorituksen hylkäämiseen. Nämä löytyvät myös kilpailutehtävien pikaoppaista (liite 8 sääntökirjan lopussa).

Säännöt, jotka on lisätty tai joita on muutettu viimeisen tarkastuksen jälkeen ovat lihavoidut. *Milloin suomenkieliset ja viralliset englanninkieliset säännöt ovat keskenään ristiriitaiset, noudatetaan virallisia englanninkielisiä sääntöjä.* Jos aiot järjestää jalkalukkotehtävän tai parittaisen jalkalukon, tarkista säännöt www.itcc-isa.com/rulesregulations/rules. Tästä sääntökirjasta alkaen jalkalukkotehtävän maailmanennätysyritys on vaihdettu ITCC -nousutehtäväksi. Katso liite 1 ITCC:n ennätyskriteereistä ja liite 2 parittaisen -nousutekniikkatehtävän ohjeita ja sääntöjä varten.

Sääntökirjaa päivitetään jatkuvasti kilpailijoilta ja talkoolaisilta saadun palautteen perusteella. Kii-tämme vuoden 2022 sääntökomiteaa näiden sääntöjen tekoon käytetystä ajasta:

Warren Williams, sääntökomitean puheenjohtaja
John 'Didj' Coles, ITCC:n päätuomari
Doug Sharp, APTCC:n päätuomari
Rip Tompkins, ETCC:n päätuomari
John Gauthier, NATCC:n päätuomari
Tim Bushnell, tekniikkavastaava

Nämä säännöt ovat voimassa 1. heinäkuuta 2024 asti, kunnes uudet säännöt julkaistaan.

Jos sinulla on kysymyksiä tai haluat tehdä ehdotuksia ITCC-sääntökomitealle (ITCC Rules Committee), tai haluaisit tarjota apuasi tai sinulla on ideoita kilpailutehtävän parantamiseen, laita sähköpostia ISA:n toimistoon (itcc@isa-arbor.com), soita +1 (678) 367-0981, or write to ISA, 270 Peachtree Street NW, Suite 1900, Atlanta, GA 30303, USA.

Suomennosta koskevat kommentit ja korjausehdotukset voi toimittaa Suomen Puunhoidon Yhdistys SPY ry:n puheenjohtajalle, puheenjohtaja@suomenpuunhoidonyhdistys.fi

Puukiipeilyn mestaruuskilpailut

Kilpailusäännöt

voimassa 1.7.2024 saakka

Sisällysluettelo

Johdanto	2
1. KILPAILIJAN VELVOLLISUUDET	3
1.1. Yleiset vaatimukset	3
1.2. Huono käytös tai vaarantava toiminta.....	3
1.3. Yleiset rangaistukset ja hylkääminen.....	4
1.4. Viralliset valitukset.....	4
2. YLEISET SÄÄNNÖT JA MÄÄRÄYKSET	4
2.1. Kilpailukelpoisuus	4
2.2. Toimet.....	5
2.3. Varusteet	5
3. TYÖKIPEILY	9
3.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	9
3.2. Työkiipeilyn säännöt.....	9
3.3. Käsisaaha-asema.....	10
3.4. Oksanheittoasema	10
3.5. Tankosaha-asema	11
3.6. Oksakävelyasema.....	11
3.7. Maahantuloasema	12
3.8. Työkiipeilyn pisteytys (80 mahdollista pistettä).....	12
3.9. Rangaistuspisteet.....	13
3.10. Hylkääminen	13
4. PUUSTA PELASTAMINEN	14
4.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	14
4.2. Puusta pelastamisen säännöt	14
4.3. Puusta pelastamisen pisteytys (korkeintaan 50 pistettä)	15
4.4. Rangaistuspisteet.....	16
4.5. Hylkääminen	16

5. HEITTOPAINON HEITTO	17
5.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	17
5.2. Heittopainon heiton säännöt.....	17
5.3. Heittopainon heiton pisteytys (35 mahdollista pistettä).....	19
5.4. Rangaistuspisteet.....	21
5.5. Hylkääminen.....	22
6. VARMISTETTU NOPEUSKIIPEILY	22
6.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	22
6.2. Varmistetun nopeuskiipeilyn säännöt	22
6.3. Varmistetun nopeuskiipeilyn pisteytys (10 mahdollista pistettä)	23
6.4. Rangaistuspisteet.....	23
6.5. Hylkääminen	23
7. NOUSUTEKNIKKATEHTÄVÄ	24
7.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	24
7.2. Nousutekniikkatehtävän säännöt.....	24
7.3. Nousutekniikkatehtävän pisteytys (25 mahdollista pistettä)	26
7.4. Rangaistuspisteet.....	27
7.5. Hylkääminen.....	27
8. Finaalitehtävä	28
8.1. Kilpailutehtävän yhteenveto	28
8.2. Finaalitehtävän säännöt.....	28
8.3. Finaalitehtävän pisteytys (300 mahdollista pistettä)	30
8.4. Rangaistuspisteet.....	30
8.5. Hylkääminen	31
8.6. Mahdolliset lisäpisteet.....	32
Liite 1 - ITCC-maailmanennätysrytitys nousutekniikkatehtävässä	33
Liite 2 - Parittainen nousutekniikkatehtävä	34
Liite 3 - Puusta pelastamisen taustaskenaariot	35
Liite 4 - Ohjeita sarjoihin, joissa on yksi tai kaksi kilpailijaa	36
Liite 5 - Määritelmiä	37
Liite 6 - Puussa olevan kilpailuteknikon opas.....	38
Liite 7 - Nousutekniikkatehtävän kiinnityspiste	39
Liite 8 - Pistelomakkeet ja tuomarien pikaoppaat	40

ITCC Miesten mestarit

2021 COVID-19, NO ITCC	1998 Michael Cotter, Mid-Atlantic Chapter
2020 COVID-19, NO ITCC	1997 Mark Chisholm, New Jersey Chapter
2019 Scott Forrest, New Zealand Chapter	1996 Rip Tompkins, New England Chapter
2018 James Kilpatrick, New Zealand Chapter	1995 Ken Palmer, New England Chapter
2017 James Kilpatrick, New Zealand Chapter	1994 Jim Harris, Pacific Northwest Chapter
2016 James Kilpatrick, New Zealand Chapter	1993 Ken Palmer, New England Chapter
2015 James Earhart, Mid-Atlantic Chapter	1992 Bob Weber, Penn-Del Chapter
2014 Scott Forrest, New Zealand Chapter	1991 Ken Palmer, New England Chapter
2013 Scott Forrest, New Zealand Chapter	1990 Greg Clemens, Ohio Chapter
2012 Bernd Strasser, Germany Chapter	1989 Bob Weber, Penn-Del Chapter
2011 Scott Forrest, New Zealand Chapter	1988 Ei kisoja
2010 Mark Chisholm, New Jersey Chapter	1987 Ei kisoja
2009 Jared Abrojena, Western Chapter	1986 Craig Cutler, New Jersey Chapter
2008 Bernd Strasser, Germany Chapter	1985 Steve Bannan, Penn-Del Chapter
2007 Bernd Strasser, Germany Chapter	1984 Rick Husband, Texas Chapter
2006 Bernd Strasser, Germany Chapter	1983 Bob Maltby, New England Chapter
2005 Dan Kraus, Pacific Northwest Chapter	1982 Bob Hunter, Western Chapter
2004 Bernd Strasser, Germany Chapter	1981 Bob Hunter, Western Chapter
2003 Bernd Strasser, Germany Chapter	1980 Paul Harlow, New England Chapter
2002 Bernd Strasser, Germany Chapter	1979 Sam Noonan, Western Chapter
2001 Mark Chisholm, New Jersey Chapter	1978 Sam Noonan, Western Chapter
2000 Bernd Strasser, Germany/Austria Chapter	1977 Tom Smith, Western Chapter
1999 Bernd Strasser, Germany/Austria Chapter	1976 Tom Gosnell, Western Chapter

ITCC Naisten mestarit

2021 COVID-19, NO ITCC

2020 COVID-19, NO ITCC

2019 Josephine Hedger, United Kingdom/ Ireland Chapter

2018 Krista Strating, New Zealand Chapter

2017 Chrissy Spence, New Zealand Chapter

2016 Chrissy Spence, New Zealand Chapter

2015 Jamilee Kempton, Western Chapter

2014 Josephine Hedger, United Kingdom/ Ireland Chapter

2013 Nicky Ward Allen, New Zealand Chapter

2012 Veronika Ericsson, Sweden Chapter

2011 Christina Spence, New Zealand Chapter

2010 Josephine Hedger, United Kingdom/ Ireland Chapter

2009 Anja Ermi, Switzerland

2008 Josephine Hedger, United Kingdom/ Ireland Chapter

2007 Christina Spence, New Zealand Chapter

2006 Elena O'Neill, New Zealand Chapter

2005 Christina Spence, New Zealand Chapter

2004 Kathy Holzer, Pacific Northwest Chapter

2003 Kiah Martin, Australia Chapter

2002 Wenda Li, Ontario Chapter

2001 Christina Engel, Germany/Austria Chapter

Tämänhetkinen ITCC Miesten jalkalukon maailmanennätys (15 m):

James Kilpatrick, New Zealand Chapter – New Zealand Arboricultural Association

Maailmanennätysaika: 13.65 (kiipeämisvuosi ja -paikka 2011 APTCC, Singapore)

Tämänhetkinen ITCC Naisten jalkalukon maailmanennätys (15 m):

Nicky Ward-Allen, New Zealand Chapter

Maailmanennätysaika: 19.55 (kiipeämisvuosi ja –paikka 2018, New Zealand Chapter/Wellington Regional TCC)



Kaikki nykyiset ja aiemmat ITCC mestarit ja ennätystenhaltijat osoitteessa:
www.itcc-isa.com/events/itcc/hallofchampions.

Johdanto

Puukiipeilykilpailuja pidetään eri maissa ympäri maailmaa. Jokainen ISAn (International Society of Arboriculture) osasto tai yhteisöjäsen ja jokainen alueellinen kilpailu voi lähettää yhden nais- ja yhden mieskilpailijan kilpailemaan maailmanmestarin tittelistä ISAn kansainvälisiin puukiipeilyn mestaruuskilpailuihin (ITCC). Kilpailijat valitaan alueellisissa kilpailuissa osoitettujen erinomaisten taitojen perusteella.

Puukiipeilykilpailut alkoivat vuonna 1976 puunhoitajien jamboreesta St. Louisissa, Missourissa. Jamboreen tarkoitus oli alun perin pitää yllä perinteistä osaamista niin että kun tosielämässä tarvittiin puusta pelastusta, kiipeilijä ja köysi riittivät pelastamaan ihmishengen.

Kiipeilykilpailut ovat kasvaneet ja tulleet kattavammiksi. Nimi on muutettu kansainväliseksi puukiipeilykilpailuiksi (ITCC) heijastamaan kilpailukelpoisten kiipeilijöiden joukon kansainvälistymistä. Kilpailijat edistävät turvallisia työtapoja, demonstroivat parannuksia ja innovaatioita välineissä ja tekniikassa, ja toimivat myös alan tunnettuuden ja julkisuus kuvan parantajina. Kisat antavat kiipeilijöille myös mahdollisuuden tavata ja vaihtaa ideoita muiden ammatissa toimivien kanssa.

Ensimmäisissä kilpailuissa oli neljä kilpailutehtävää: työkiipeily, puusta pelastaminen, heittopainon heitto ja jalkalukko/vartaloa käyttävä nopeuskiipeily. ITCC-kilpailujen formaatti muuttui 1996, mukaan tuli viisi esikilpailutehtävää: työkiipeily, puusta pelastaminen, heittopainon heitto, jalkalukko ja nopeuskiipeily. Ne kilpailijat, jotka saavat korkeimmat yhteispisteet, saavat oikeuden edetä loppukilpailuun, finaalitehtävään.

Kilpailijat jotka pääsevät finaalitehtävään, aloittavat pisteiden keruun uudelleen; esikilpailun tehtävien pisteet eivät siirry finaaliin. Finaalitehtävästä voi saada yhteensä korkeintaan 300 pistettä. Voittajat, yksi kustakin sarjasta, nimetään maailmanmestareiksi ja he saavat automaattisesti paikan seuraavan vuoden ITCC-kisoihin.

Tämä formaatti säilyi lähes muuttumattomana vuoteen 2017. Tekniikan ja välineiden kehitys vei alaa eteenpäin, ja jalkalukko oli jäämässä historiaan. Tuo vuosi merkitsi nousutekniikkatehtävän siirtymistä viralliseksi karsintapäivän kilpailutehtäväksi. Nousutekniikkatehtävän tarkoitus on rohkaista kilpailijoita ajattelemaan kriittisesti omia järjestelmiään ja –tapojaan, ja kehittämään turvallisempia ja tehokkaampia kiipeilymenetelmiä.

1. KILPAILIJAN VELVOLLISUUDET

1.1. Yleiset vaatimukset

- 1.1.1. Kaikkien kilpailijoiden on osallistuttava kaikkiin pakollisiin tapaamisiin. Poikkeuksia voidaan tehdä vain erikoistapauksissa päätuomarin luvalla. Poissaolot pakollisista tapaamisista ilman päätuomarin etukäteen antamaa lupaa voivat johtaa kilpailijan hylkäämiseen koko kilpailusta.
- 1.1.2. Kilpailujen ennakkotapaamisten tarkoituksena ovat varustetarkastukset, sääntöjen ja määräysten kertaaminen, kilpailijoiden, tuomareiden ja toimitsijoiden tutustuminen, ilmoittautumisten vahvistaminen, vastuuvapauden myöntökirjojen allekirjoitus, ja keskustelu ja kysymyksiin vastaaminen ennen kilpailua.
- 1.1.3. Jokaisen kilpailijan vastuulla on tuoda kysymyksensä varusteista, säännöistä tai määräyksistä tuomareiden tietoon näissä tapaamisissa.
- 1.1.4. Jokaisen kilpailijan vastuulla on hyväksyttävä kaikki uudet varusteet kilpailua varten ISAlla vähintään kolme kuukautta ennen kilpailua. Hyväksyntää haetaan käyttäen lomaketta osoitteessa www.itcc-isa.com/equipmentapproval. Uusia varusteita ei tarkasteta tai hyväksytä enää kilpailupäivänä.
- 1.1.5. Jokaisen kilpailijan vastuulla on lukea ja ymmärtää kilpailujen säännöt ja ehdot ennen kilpailua. Jokaisen kilpailijan on käytäydyttävä ammattimaisesti koko kilpailun ajan. Kilpailija, joka ei tätä noudata, voidaan välittömästi hylätä ja poistaa kilpailusta.
- 1.1.6. Kilpailijat eivät saa katsoa tai olla välittömässä läheisyydessä kun kilpailutehtäviä rakennetaan. Tämän säännön noudattamatta jättäminen katsotaan sääntörikkomukseksi (katso sääntö 1.2).
- 1.1.7. On jokaisen kilpailijan omalla vastuulla olla kullakin kilpailutehtävällä aikataulun puitteissa.
- 1.1.8. Kilpailijoiden tulee ilmoittautua kilpailutehtävän päätuomarille ennen kilpailutehtävän aloittamista. Jos kilpailija ei ilmoitaudu kilpailutehtävän päätuomarille 5 minuutin sisällä ennen aikataulun mukaista aloitusaikaa, kilpailija menettää osallistumismahdollisuutensa kyseiseen kilpailutehtävään.
- 1.1.9. **Kilpailija vastaa itse siitä, että tulee kilpailualueelle kilpailutehtävään vaadittavien varusteiden kanssa. Kun kilpailutehtävä on alkanut, uusia varusteita ei voi enää tuoda kilpailutehtävän alueelle. Tämän säännön noudattamatta jättämien johtaa hylkäykseen kyseisestä kilpailutehtävästä.**
- 1.1.10. Kilpailijat jotka eivät parhaillaan kilpaile, eivät saa lähestyä tai puhua kilpailutehtävän tuomareille **kilpailutehtävän** ollessa käynnissä ilman kilpailutehtävän päätuomarin aiempaa suostumusta. Tämän säännön noudattamatta jättäminen saattaa johtaa hylkäämiseen. **(2022)**
- 1.1.11. Kilpailija ei saa poistua kilpailutehtävään määrätyltä alueelta kun kilpailutehtävän ajanotto on käynnistynyt.
- 1.1.12. Kilpailija ei voi saada alle 0:aa pistettä mistään viidestä karsintakilpailutehtävästä.

1.2. Huono käytös tai vaarantava toiminta

- 1.2.1. Kilpailutehtävän päätuomarit vahvistavat kyseisen kilpailutehtävän säännöt, mukaan lukien huonosta käytöksestä aiheutuvat seuraamukset. Huonosta käytöksestä johtuva hylkäys vahvistetaan kilpailun päätuomarilla jokaisen sopimatonta, epäammattimaista ja/tai epäurheilijamaista käytöstä kilpailutehtävän aikana tai sen ulkopuolisena aikana tehneen kilpailijan kohdalla.
- 1.2.2. Alkoholin tai laittomien aineiden käyttö kilpailijan, tuomarin, teknikon tai kenen tahansa toimenhaltijan toimesta johtaa välittömään hylkäykseen ja osallistujan poistamiseen kilpailusta.

1.2.3. Vaarantava toiminta – Mikä tahansa toiminta, tilanne tai terveydentila joka arvioidaan vaaralliseksi kilpailun tuomareiden harkinnan puitteissa. (2022)

1.3. Yleiset rangaistukset ja hylkääminen

Tämä osio kattaa yleiset rangaistus- ja hylkäysperusteet jotka ovat voimassa kaikissa kilpailutehtävissä. Kilpailutehtäväkohtaiset rangaistukset ja hylkäykset on lueteltu jokaisen kilpailutehtävän kohdalla. **Kumuloituminen tai vakavuus voivat johtaa hylkäämiseen. (2022)**

1.3.1. Rangaistukset (2022) – Alla listatut rangaistukset käsittävät kaikki kilpailutehtävät:

- **Ennen kilpailun alkua päätuomarin toimesta määriteltyä halkaisijaa paksumman oksan katkaiseminen**
- Epäurheilijamainen käyttäytyminen tai menettely (katso liite 5)
- Vaarantava toiminta (katso sääntö 1.2.3)
- Vaarallinen/ hallitsematon liikkuminen
- Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen

1.3.2. Hylkääminen (2022)

- Myöhästyminen yli 5 minuutilla
- Puutteita tarvittavassa välineistössä kun kilpailuaika käynnistyy (katso sääntö 1.1.9)
- Ennaltamääritellyltä alueelta poistuminen tai välineistön tuominen alueen ulkopuolelta kun virallinen ajanotto on alkanut
- Esineen pudottaminen ylhäällä työskennellessä
- Kyseisen kilpailutehtävän sääntöihin perustuva rangaistus
- Epäonnistunut varmistus ylhäällä tapahtuvassa toiminnassa
- Huono käytös
- Vaarantava teko
- Määriteltyä maksimikokoa paksumman oksan murtaminen

1.4. Viralliset valitukset

- 1.4.1. Kilpailijat voivat jättää virallisen valituksen mikäli kokevat tulleen epärealistisesti tai virheellisesti tuomaroiduksi. Valitukset tulee tehdä virallisella lomakkeella, joka on saatavissa **tapahtuman järjestäjiltä. (2022)**
- 1.4.2. Kaikki valitukset tulee allekirjoittaa ja toimittaa kirjallisena kilpailijan toimesta **puukiipeilykilpailun päätuomarille** 1 tunnin kuluessa oletetusta rikkomuksesta. **Puukiipeilykilpailun päätuomari, pääteknikko ja saatavilla olevat sääntökomitean jäsenet** käyvät valituksen läpi ja tekevät ratkaisun. **(2022)**
- 1.4.3. Huono käytös valitusta esiteltäessä tai siitä keskustellessa on välitön syy valitusoi-keuden peruuttamiseen ja/ tai mahdolliseen hylkäämiseen.

2. YLEISET SÄÄNNÖT JA MÄÄRÄYKSET

2.1. Kilpailukelpoisuus

- 2.1.1. Jokainen ISA:n osasto, ISA:n yhteisöjäsen tai ISA:n alueellinen kilpailu saa lähettää vain yhden miespuolisen ja yhden naispuolisen kilpailijan edustamaan osastoa tai yhteisöjäsentä kansainvälisiin kilpailuihin. Tähän sääntöön on kaksi poikkeusta:
- a. Edellisen vuoden mestarit kutsutaan puolustamaan mestaruuttaan. Se osasto, johon hallitseva mestari kuuluu, saa lähettää lisäksi kiipeilijöitä kilpailemaan osaston edustajina.
 - b. ISA saa kutsua muita päteviä kiipeilijöitä kilpailemaan kansainvälisessä kilpailussa. Kiipeilijöiden tulee olla paikallisen tai alueellisen ISA:n hyväksymän kiipeilykilpailun voittajia tai palkintosijoille sijoittuneita.

- 2.1.2. Voidakseen lähettää kilpailijan tai kilpailijoita ITCC-kilpailuihin tai alueelliseen mestaruuskilpailuun (ETCC, NATCC, APTCC), paikallisen ISA:n osaston tai yhteisöjäsenen on järjestettävä kiipeilykilpailu, joka täyttää seuraavat ehdot:
 - a. Kiipeilykilpailuun kuuluu 5 esitehtävää ITCC:n sääntökirjan mukaisesti. Näiden perusteella määräytyvät finalistit, jotka kilpailevat finaali tehtävissä. Finaali tehtävän voittaja on koko kilpailun voittaja.
 - b. Noudattaa kaikkia kilpailusääntöjä, jotka määrätään ITCC:n sääntökirjassa, sekä kaikkia muita kilpailua ja varusteita koskevia tiedonantoja ja vaatimuksia.
- 2.1.3. Siinä tapauksessa, että suunniteltua puukiipeilykilpailun finaali tehtävää ei voida järjestää esimerkiksi erittäin huonon sään tai muun ylivoimaisen esteen vuoksi turvallisesti ja/tai käytännöllisesti, osaston tai yhteisöjäsenen tulee julistaa **kunkin sarjan** voittaja käyttäen esikilpailun tehtävien tuloksia. **Kunkin sarjan** voittaja on **parhaiten sijoittunut** kilpailija, jolla on korkeimmat yhteispisteet esitehtävistä. (2022)
- 2.1.4. Siinä tapauksessa, että naisten tai miesten sarjassa on vain yksi tai kaksi kilpailijaa alueellisella, osaston tai yhteisöjäsenen tasolla, tämä potentiaalinen kisaedustaja katsotaan kilpailukelpoiseksi ITCC-kilpailuihin, mikäli liitteen 4 ehdot täyttyvät.
- 2.1.5. Kilpailijoiden on oltava ISA:n jäseniä ennen kilpailujen alkua. Kilpailijoiden on oltava vähintään 16-vuotiaita ennen kilpailujen alkua. Kilpailijoilla, jotka ovat kilpailun alkaessa 16- tai 17-vuotiaita, on oltava laillisen huoltajan suostumus, ja heitä voidaan vaatia osoittamaan, että he hallitsevat turvalliseen kilpailemiseen tarvittavat taidot.

2.2. Toimet

- 2.2.1. Tuomareiden, teknikoiden ja virassa olevien vastuulla on lukea ja ymmärtää säännöt ja määräykset ja kyetä tulkitsemaan ne kilpailun hengessä ja vahvistaa kilpailijoiden sitoutuneisuutta niihin. Kaikkien tuomareiden, teknikoiden ja virassa olevien oletetaan menettelevän ammattimaisella ja tilanteeseen sopivalla tavalla läpi koko kilpailun.
- 2.2.2. Sattumanvarainen nostoarvonta suoritetaan mestaruuskomitean toimesta ennen kisaorganisaation tapaamista kilpailijoiden suoritusjärjestyksen määrittelemiseksi
- 2.2.3. Kilpailijoita tiedotetaan ennen kilpailua mahdollisista sääntömuutoksista tai -muunnelmista kilpailun asetelmiin joiden uskotaan olevan tarpeellisia tapahtuman kilpailijoiden turvallisuuteen ja kilpailullisuuteen liittyviin vaatimuksiin liittyen.
- 2.2.4. Kun kilpailija on aloittanut kilpailusuorituksen saattaa kilpailutapahtuman päätuomari ohjeistaa kilpailijaa pysäyttämään suorituksensa jos tuomarit tarvitsevat aikaa arvioidakseen mahdollisia huolia turvallisuuteen liittyen, sääntöjen selventämiseksi tai varusteiden asennuksen lähempää tarkastelua varten. Ajanotto pysäytetään, kilpailijalle ei synny aikasakkoa. Virallinen ajanotto jatkuu uudestaan kun päätuomari sanoo "Jatka" ja ohjeistaa kilpailijaa jatkamaan.

2.3. Varusteet

- 2.3.1. Kaikki käytettävät varusteet täytyy olla valmistettu siten, että ne täyttävät tai ylittävät alan turvallisuusstandardit, ellei tässä dokumentissa toisin määrätä, ja niiden olla alan parhaiden käytäntöjen mukaisia. Varusteiden tulee olla sopivia puukiipeilykäyttöön. Jos varustetta ei ole selvästi valmistajan merkinnöin osoitettu alan turvallisuusstandardit täyttäväksi, on käyttäjän vastuulla hankkia kirjallinen todistus, joka osoittaa että varuste on valmistettu täyttämään kyseisen varusteen ja sen käyttötarkoituksen mukaiset alan standardit. Todistuksen on oltava englanninkielinen ja se annetaan päätuomarille, joka pitää sen hallussaan.
- 2.3.2. Muutokset varusteiden valmistajan alkuperäiseen tuotteeseen eivät ole sallittuja ilman valmistajalta saadun kirjallisen hyväksynnän esittämistä.

- 2.3.3. Kaikkien missä tahansa järjestelmässä käytettyjen osien tulee täyttää **säännön 2.3.1** vaatimukset, ja niiden on oltava keskenään yhteensopivia (**katso liite 5**). (2022)
- 2.3.4. Jokaisen kilpailijan, tuomarin, teknikon ja avustajan vastuulla on varmistaa, että kaikki varusteet täyttävät **säännön 2.3.1**, ja ovat toimivia, puhtaita ja kontaminoitumattomia. Tähän määräykseen sisältyy, että kaikki avustajien leikkausvälineet on desinfioitu ennen ITCC-puissa työskentelyn aloittamista.
- 2.3.5. Jos kilpailijalla on kysyttävää siitä, onko jokin kiipeilytekniikka tai -järjestelmä sallittu, kilpailijan vastuulla on hankkia kiipeilytekniikalle tai -järjestelmälle kilpailujen pääteknikon hyväksyntä kilpailijoiden tapaamisessa päivää ennen kilpailun alkua. Pääteknikko voi konsultoida **ITCC:n puheenjohtajan**, kilpailujen päätuomarin ja **sääntökomitean** teknisen jäsenen kanssa, jolloin **ryhmä ottaa kantaa kysymykseen** ja tekevät päätöksen (**ryhmä voi tarpeen vaatiessa konsultoida muita teknisiä asiantuntijoita päätöksen saavuttamiseksi**). Kilpailijat voivat käydä ITCC:n sääntösi-
vuilla internetissä (www.itcc-isa.com/rulesregulations) ennen kilpailua tutustumassa turvallisuusmääräyksiin, sallittuihin välineisiin ja kysyä kysymyksiä ITCC:n kilpailuissa luvallisista tai hyväksytyistä tekniikoista tai hakea hyväksyntää uusille. Lopullinen kilpailijan kiipeilytekniikan hyväksyntä tapahtuu kilpailun varustetarkastuksessa. (2022)
- 2.3.6. Kaikki varusteet, jotka eivät vastaa ITCC:n varustetarkastuksen määräyksiä, merkitään ja takavarikoidaan ennen kilpailua. Ne palautetaan kilpailijalle vasta kilpailun päätyttyä. Kilpailijan vastuulla on hakea takavarikoidut varusteensa ITCC:n virkailijoiden määräämänä ajankohtana.
- 2.3.7. Jos kilpailijalla on kilpailun aikana sellaista kysyttävää sallituista varusteista tai kiipeilytekniikoista, johon kilpailun päätuomari ei voi vastata, ITCC:n puheenjohtaja, päätuomari, kilpailun pääteknikko ja **sääntökomitean jäsen** ottavat kantaa kysymykseen ja tekevät päätöksen. (2022)
- 2.3.8. Kaikki henkilökohtaiset kiipeilyvarusteet tarkistetaan ja hyväksytään tuomareiden tai kilpailuteknikkojen toimesta ennen jokaista kilpailutehtävää. Kilpailijan varusteiden on vastattava tai ylitettävä vaaditut standardit siihen mennessä, kun kilpailijan on määrä aloittaa kilpailutehtävä. Muutoin kilpailija menettää oikeuden osallistua kyseiseen kilpailutehtävään. Kilpailutehtävässä tarvittavat varusteet on määrätty kyseisen kilpailutehtävän säännöissä ja listattu myös pistekortissa.
- 2.3.9. Kaikkien sulkurenkaiden, joita käytetään putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmissä, tulee olla itsestään sulkeutuvaa ja lukittuvaa tyyppiä ja valmistettu täyttämään tai ylittämään hyväksytyt alan turvallisuusmääräykset.
- 2.3.10. Ruuvattavien sulkurenkaiden tulee olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset ja niiden tulee olla mekaanisesti kiristetty sen varmistamiseksi, että ne eivät aukene käytön aikana.
- 2.3.11. Sellaisen karbiinin, jota käytetään kiipeilijän ensisijaisessa putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmässä, tulee olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset. Sen tulee olla itsesulkeutuva ja kaksinkertaisesti automaattisesti lukittuva, ja sen avaamiseksi tulee tarvita vähintään kaksi erillistä toimintoa. Tämän säännön noudattamatta jättäminen voi johtaa kilpailijan hylkäämiseen.
- 2.3.12. **Ketjuttavat liittimet (karabiinit, sulkurenkaat, pikaliittimet) joita käytetään kiipeilijän ensisijaisessa putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmässä, eivät saa olla ketjutettuna muihin liittäviin liittimiin.** (2022)
- 2.3.13. Missään varusteessa, jota käytetään putoamissuojauksessa tai työasemointijärjestelmässä, **ei tulisi olla** pika-avausmekanismia. Soveltuvissa tapauksissa pika-avausmekanismit tulee korvata valmistajan hyväksymien asennuksin **joissa ei ole pika-avausmekanismia.** (2022)
- 2.3.14. Kilpailijat, tuomarit, teknikit ja muut kilpailun toimihenkilöt käyttävät hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa hyväksyttyä silmäsuojaa aina ollessaan kilpailutehtävän suo-

ja-alueella. Tehtävän päätuomari voi antaa luvan kilpailijalle lyhyesti poistaa suojalasinsa puhdistusta tai vaihtoa varten. Tehtävän ajanottoa ei pysäytetä täksi ajaksi. Suojalasiensa tai vastaavan hyväksytyin silmäsuojan tulee olla iskunkestävä, antaa jokapuolinen suoja silmälle, ja olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset.

- 2.3.15. Kilpailijat, tuomarit, teknikit ja muut toimihenkilöt käyttävät asiaankuuluvaa kypärää aina ollessaan kilpailutehtävän suoja-alueella. Suojakypärien ja kiipeilykypärien tulee olla valmistettu täyttämään tai ylittämään alan vaaditut turvallisuusvaatimukset ja valmistajan on täytynyt hyväksyä ne kyseiseen tarkoitukseen.**

Kilpailijoiden ja kiipeillen työskentelevien kilpailutekniikkojen täytyy käyttää kiipeilyyn tarkoitettua kypärää joka täyttää seuraavat kriteerit:

- **Soveltuvuus arboristin tehtäviin**
- **Asianmukainen merkintä/ leima: ANSI Z89.1, CSA Z94.1, EN397 tai EN12492**
- **Jos kypärä on merkitty vain CE EN12492 tunnuksella ei yksikään tuuletusaukko saa olla 2 senttimetriä suurempi**
- **Kypärän täytyy läpäistä tarkastus**
- **Sulan metallin roiskesuojaus, tulenkesto ja sähköstandardien määräysten mukaisuus eivät ole tarpeen perustuen puukiipeilykilpailujen oletettuun sijaintiin (2022)**

- 2.3.16. Kilpailijat, tuomarit, teknikit ja muut toimihenkilöt käyttävät asiaankuuluvia jalkineita ja vaateita kilpailujen aikana Asiaankuuluviksi jalkineiksi määritellään varsikengät, jotka peittävät jalan ja nilkan, ja joissa on soveltuva pohja ja kenkäosa. Kenkien tulee olla valmistettu riittävän vahvasta materiaalista myös jalkaterän kohdalta. Pohjan on annettava hyvä kitka sekä maassa että puussa työskentelyyn. ITTC:n antamia kisa-vaatteita tulee käyttää esikilpailutehtävissä, finaali-tehtävissä ja kaikissa palkintojenjakotilaisuuksissa.
- 2.3.17. Kaikki ylhäällä tapahtuva toiminta on suoritettava työasemointijärjestelmää tai putoamissuojausta käyttäen. Kilpailijan on oltava varmistettuna koko ajan ollessaan **ylhäällä. (2022)**
- 2.3.18. Soveltuva putoamissuojausjärjestelmä vaatii, että kiipeilyköysi on aina kiinnitettynä kiipeilijän vyötärölinjaan tai sen yläpuolelle.
- 2.3.19. Työasemointijärjestelmää tai putoamissuojausta koskevat sääntörikkomukset johtavat pisteiden menetykseen tai hylkäykseen tuomareiden päätöksen mukaisesti. Sääntörikkomuksia ovat mm. kiipeily- tai putoamissuojausjärjestelmän päästäminen liian löysäksi (köydessä ei saa olla niin paljoa löysää, että lenkki roikkuu kiipeilijän polven alapuolella), tai lyhyet hetket, jolloin on putoamisen mahdollisuus, tai oman kiinnityspisteen yläpuolelle kiipeäminen. Tämän säännön räikeä loukkaaminen johtaa hylkäykseen.
- 2.3.20. Jalkalukossa kilpailija ei saa kiertää prusik-köyttä käsivartensa ympärille.
- 2.3.21. Selkeyden vuoksi tässä sääntökirjassa "kitkalaite" sisältää sekä perinteiset prusik-naruin solmitut kitkasolmut (prusik, Valdôtain Tresse jne) että hyväksytyt mekaaniset kitkalaitteet. Kaikki kisakäyttöön tulevat kitkalaitteet tulee hyväksyttää ennen käyttöä kilpailussa.
- 2.3.22. Kilpailijan vastuulla on osoittaa, että kaikki köydet, joita käytetään kitkalaitteina, ovat valmistajan kyseiseen tarkoitukseen hyväksymiä.
- 2.3.23. Liikkuvan köysijärjestelmän kiipeilyjärjestelmässä (katso liite 5) käytettävien köysien tulee olla halkaisijaltaan vähintään 11 mm ja katkeamislujuudeltaan vähintään 22 kN. Kiinteän köysijärjestelmän ja laskeutumisköyden (katso liite 5.) tulee olla halkaisijal-

taan vähintään 10 mm ja katkeamislujuudeltaan vähintään 22 kN. Kiinteässä köysijärjestelmässä kilpailijan tulee käyttää laitetta joka täyttää **säännön 2.3.1** vaatimukset, ja joka on valmistajan hyväksymä kiinteisiin köysijärjestelmiin itsenäisesti käytettäväksi. Laitteen tulee myös olla sopiva köyden halkaisijalle ja rakenteelle. (2022)

- 2.3.24. Liikkuvan järjestelmän kiipeämiseen käytettävien kitkasolmuköysien, ja sellaisten köysien, jotka kantavat koko järjestelmän kuormaa, tulee olla halkaisijaltaan vähintään 8 mm ja kaksinkertaisia, jos ne ovat halkaisijaltaan alle 10mm ja minimissään 8mm. Niiden tulee myös täyttää **säännön 2.3.1** vaatimukset. Kiipeämiseen käytettävien kitkasolmuköysien, joita käytetään staattisiin tarkoituksiin, jolloin solmuun kohdistuva kuorma on noin puolet koko järjestelmän kuormasta, tulee olla tuplatun köyden tai liikkuvan köyden kiipeilyjärjestelmänä, jos ne ovat halkaisijaltaan alle 8 mm, ja halkaisijaltaan aina vähintään **7 mm**. Kiipeämiseen käytettävissä kitkasolmuissa käytettävän köyden tulee olla valmistettu materiaaleista, jotka kestävät riittävästi hankausta ja sellaisia lämpötiloja, joita tavataan työkiipeilyssä ja puusta pelastamistilanteissa. Kiipeilijän on osoitettava kitkasolmujen toimivuus ja ja sopiva säätö pitävyydestillä, asettamalla painonsa kiipeilyjärjestelmän varaan. (2022)
- 2.3.25. Asemointiköysissä käytettävien köysien tulee olla halkaisijaltaan vähintään 10 mm ja niiden on täytettävä kiipeilyköysille asetetut vähimmäislujuusvaatimukset sekä **kohdassa 2.3.1** asetetut vaatimukset. (2022)
- 2.3.26. Kilpailija joka käyttää toissijaista työasemointijärjestelmää (asemointiköyttä) ei saa kiinnittää molempia järjestelmän ankkuripisteitä valjaiden saman puolen D-renkaisiin. Sallitut kuormitustavat ovat:
- Kiinnitys sivun D-renkaasta vastakkaisen puolen D-renkaaseen vaakatason työasemointia varten, ei saa käyttää riippumiseen
 - Kiinnitys molempiin etupuolen D-renkaisiin milloin käytettävissä, tätä voi käyttää riippumiseen, jos valjaiden valmistaja sen sallii
 - Liittäminen pysyvään tai liukuvaan etupuolen kiinnityspisteeseen, yksin tai kaksin kerroin, tätä tapaa saa käyttää myös riippumiseen. Jos liitetään etupuolen kiinnityspisteestä yksinkerroin ja kiinnitetään työskentelypaikkaa varten oksan ympäri takaisin itse kiinnityspisteeseen, liitosrenkaan oikea kuormitus on aina varmistettava.
- 2.3.27. Kaikkien putoamissuojissa ja työasemointijärjestelmissä käytettävien asemointiköysien vapaissa päissä tulee olla pysyvä pysäytin, kuten pysyvä pysäytyssolmu, pleissattu tai ommeltu silmukka tms. joka ei salli köyden tai liinan vapaan pään kulkevan kitkalaitteen (kiipeämiseen käytettävä kitkasolmu, nousukahva, mekaaninen prusik) läpi. Vaihtoehtoisesti köyden tai liinan vapaan pään tulee olla turvallisesti kiinnitetty kelvolliseen liitospisteeseen valjaissa.
- 2.3.28. Prusik-lenkissä käytetään vähintään kaksinkertaista kalastajansolmua. Muunnoksia, kuten pleissauksia, saa käyttää mikäli ne on **varustarkastuksessa** hyväksytyt. Kun jalkalukossa käytetään prusik-lenkkiä, kuusikierteinen Prusik-solmu, Klemheist, tai muu hyväksytty turvallinen kiipeilysolmu tulee olla käytössä putoamissuojana. (2022)
- 2.3.29. Kilpailija ei saa laittaa käsiään kiipeilysolmulle tai sen yläpuolelle, mikäli solmua käytetään kantamaan kilpailijan koko painoa ja se on ainoa kiinnitys kiinteään köysijärjestelmään (staattiseen köyteen). Ensimmäinen tämän säännön rikkomus johtaa varoitukseen tai rangaistukseen, toinen hylkäämiseen.
- 2.3.30. Kilpailijan joka käyttää nousukahvaa osana kiinteää (staattista) köysijärjestelmää, on käytettävä myös varajärjestelmää nousukahvan toimintahäiriön varalta. Nousukahva kiinteässä (staattisessa) köysijärjestelmässä voidaan varmistaa toisella kahvalla samassa köydessä tai taipuisalla prusik-köydellä, joka asetetaan nousukahvan yläpuolelle samaan köyteen kuin nousukahva. Jos käytetään kaksiköysistä nousujärjestelmää, molemmat köydet täytyy varmistaa erikseen. Prusik-solmuköysien on täytettävä **kohdan 2.3.24** vaatimukset ja oltava valmis välittömästi tarttumaan ja kantamaan kilpaili-

jan paino, mikäli nousukahva pettää. Kaikki nousukahvaa käyttävät kiipeilyjärjestelmät on esiteltävä pääteknikolle ja hyväksyttävä ennen kilpailua. (2022)

- 2.3.31. Kilpailijat voivat käyttää kiinteää köysijärjestelmää seuraavin ehdoin. Kun käytetään köyteen kiinnittyvää järjestelmää, käytössä olevat nousukahvat eivät ole ankkurointi-järjestelmässä. Putoamissuojauksen ankkuroinnissa täytyy olla hyväksytty pysäytys-solmu tai solmu staattisessa köydessä korkeintaan 45 cm ankkurointijärjestelmän ala-puolella, ellei kiipeilyjärjestelmä ole suoraan kiinnitetty hyväksytyyn solmuun nou-suköydessä. Sellaiset tekniikat, joissa työskennellään staattiseen köyteen kiinnitetystä ankkurointijärjestelmästä, täytyy esitellä ennen käyttöä ja varustetarkastuksessa, ja niiden on saatava pääteknikon hyväksyntä ennen kilpailua.
- 2.3.32. Kilpailija ei saa laittaa kättään nousukahvan lukituksen lähelle tai päälle, ellei kilpaili-ja ole asianmukaisesti varmistettuna. Ensimmäinen tämän säännön rikkomus johtaa varoitukseen, toinen hylkäämiseen.
- 2.3.33. Kilpailija ei saa heittää tai laskea puusta mitään varustetta tai tarviketta työskennelles-sään siinä, ellei saa siihen ensin lupaa kilpailutehtävän päätuomarilta. Tämän säännön rikkominen johtaa kilpailijan hylkäämiseen kyseisestä kilpailutehtävästä.
- 2.3.34. Kilpailijan on annettava **kuuluva varoitus ("vapaa" tai "varisee")** missä tahansa ti-lanteessa, missä on vaarana, että esine (varuste tai puun oksa tai muu osa) putoaa alas. Ellei tietyn kilpailutehtävän säännöissä toisin määrätä, kuuluvan varoituksen antamat-ta jättämisestä seuraa 3 pisteen rangaistus. Kilpailija, joka rikkoo tätä sääntöä toista-miseen, hylätään. (2022)
- 2.3.35. Kilpailijat voivat käyttää tehtävää varten annettua käsisahaa, tai omaa käsisahaa. Käy-tettävän käsisahan hampaat tulee olla peitetty tai poistettu vammojen estämiseksi ja kellojen irtoamisen estämiseksi kilpailun aikana. Käsisahan pitämisestä suussa seuraa kilpailijan hylkääminen.
- 2.3.36. Kilpailussa käytettävät käsisahat eivät saa olla yli 58 cm:n tai alle 33 cm:n mittaisia terän kärjestä kädensijan päähän suorassa linjassa mitattuna.

3. TYÖKIIPEILY

3.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Työkiipeilyssä testataan kilpailijan taitoa **liikkua** puussa **käyttäen puukiipeilyyn hyväksytyjä varusteita**. Tehtävä on samanlainen **kaikille** kilpailijoille. Jokainen kilpailija aloittaa aloituspis-teestä puussa, käy viidellä tehtäväasemalla eri puolilla puuta ja suorittaa niissä tietyt tehtävät. Jo-kainen tehtäväasema on varustettu kellolla tai äänitorvella; kilpailijan on soitettava kelloa tai tor-vea ennen kuin jatkaa seuraavalla tehtäväasemalle.

Pisteitä ansaitaan suorittamalla onnistuneesti **kuvaillut** asemakohtaiset tehtävät ja soittamalla kelloa tai torvea joko käsisahalla, tankosahalla tai käsin kulloisenkin tehtäväaseman ohjeiden mu-kaan. Joillakin tehtäväasemilla **kilpailijat voivat saada pisteitä myös lisätehtävistä**. Kilpailijat voivat myös menettää pisteitä, jos he eivät onnistu asianmukaisesti suorittamaan eräitä muita teh-täviä.

Kilpailijat ansaitsevat tai menettävät henkilökohtaisia pisteitä perustuen turvallisuuteen, hallintaan, tyyliin, luontevuuteen ja luovuuteen perustuen tuomarien harkinnan mukaisesti. Lisäksi kilpailija voi saada rangaistuksia vaarallisista tai hallitsemattomista toimista kilpailutehtävän päätuomarin harkinnan mukaisesti. **Kilpailutehtävän päätuomari antaa kuuluvan varoituksen kilpailijalle edellä mainitun tilanteen sattuessa**. Toinen vaarallinen tai hallitsematon toimi **saattaa** johtaa hylkäämiseen.

Tehtävän suorittamisen aikaraja on 5 minuuttia. (2022)

3.2. Työkiipeilyn säännöt

- 3.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää
 - hyväksytyä kiipeilykypärää,

- hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa silmäsuojaa,
 - hyväksytyjä kiipeilyvaljaita,
 - hyväksytyä asemointiköyttä
 - hyväksytyä kiipeilyköyttä,
 - asiaankuuluvia vaatteita ja jalkineita, ja
 - hyväksytyä käsisahaa ja sahakotelo.
- 3.2.2. Kaikkien varusteiden ja toimintatapojen tulee täyttää asiaankuuluvat alan turvallisuusvaatimukset ja ITCC säännöt. (2022)
- 3.2.3. Kilpailijan köysi asennetaan ennalta määrättyyn kiinnityspisteeseen. Kaikki kilpailijat käyttävät samaa kiinnityspistettä. Kilpailijat voivat valita oman reittinsä ja köyden sijainnin eri tehtäväasemilla, ellei tehtävän päätuomari toisin määrää, mutta **kaikkien kilpailijoiden** tulee lopettaa suoritus maahantuloasemalle. (2022)
- 3.2.4. Kun kilpailija on tullut kilpailutehtävän suorituspaikalle ja tunnistettu, kilpailijalta kysytään, onko **tarvetta selvennyksille tai** kysyttävää ja häntä muistutetaan tehtävän vaatimuksista. (2022)
- 3.2.5. Tuomarit käynnistävät kellon, kun kilpailija antaa puusta merkin **kelloa tai torvea kädellä soittaen**. Tuomarit pysäyttävät kellon, kun kilpailija on turvallisesti palannut maahan ja seisoo jaloillaan, ja on irrottanut kiipeilyköyden ja kiipeilysohmun valjaista. (2022)
- 3.2.6. Koko ajan puussa ollessaan kilpailijan on oltava turvallisesti kiinnitettynä kiipeilyköydellä ja/tai -asemointiköydellä. Jokaisella tehtäväasemalla (käsisaha, oksanheitto, tankosaha, oksakävely) kilpailijan on oltava turvallisesti kiinnitettynä kiipeilyköydessä ja oikein varmistettuna asemointiköydellä ennen kuin soittaa kelloa. (Katso sääntö 2.3.26). Kilpailija, joka rikkoo tätä sääntöä, saa **kuuluvan** varoituksen **kilpailutehtävän päätuomarilta** ja 3 pisteen rangaistuksen. Toinen rikkomus asemointiköyden käytössä johtaa hylkäämiseen. Maahantuloasemalla kilpailijan ei tarvitse käyttää asemointiköyttä ennen kellon tai torven soittoa. (2022)
- 3.2.7. Kilpailijat eivät saa katkoa oksia (katso **säännöt 3.9.10 ja 3.10.3**). (2022)

3.3. Käsisaha-asema

Käsisaha-asemalla kilpailijan tulee soittaa kelloa. (2022)

- 3.3.1. Suorittaakseen tehtäväaseman tehtävän kilpailijan tulee:
- 1. – kiinnittää asemointiköysi tehtäväasemalle
 - 2. – huutaa kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee” ennen kellon soittamista
 - 3. - soittaa kelloa käsisahalla.
- Saadakseen täydet varsinaiset pisteet kilpailijan tulee myös:
- käyttää asemointiköyttään oikein
 - soittaa kelloa pitäen käsisahaa **kaksin käsin**, ennen siirtymistä seuraavalle tehtäväasemalle. (2022)

3.4. Oksanheittoasema

Oksanheittoasemalla kilpailijoilla on kaksi (2) yksittäistä yritystä saada oksanpätkä laskeutumaan maantasolla sijaitsevalle maalialueeseen. Oksanpätkät ovat noin 30 cm pitkiä, halkaisijaltaan 5 cm paksuja ja painavat noin 450 grammaa. Maantasolla sijaitsevan maalialueen halkaisijan tulee olla 75-125 cm.

Kuuluva varoitus tulee antaa ennen jokaista heittoa. (2022)

- 3.4.1. Suorittaakseen tehtäväaseman tehtävän kilpailijan tulee **ilmoitetussa järjestyksessä**:
- 1. – kiinnittää asemointiköysi tehtäväasemalle
 - 2. – huutaa **kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee”** ennen kellon soittamista

- **3.** - soittaa kelloa käsisahalla.

Saadakseen täydet varsinaiset pisteet kilpailijan tulee myös:

- käyttää asemointiköyttään oikein
 - soittaa kelloa pitäen käsisahaa kaksin käsin, ennen ensimmäisen oksan heittämistä
 - osua maaliin ensimmäisellä heitolla. **(2022)**
- 3.4.2. Kilpailija ei saa yrittää heittää kahta oksaa yhtä aikaa. Jos kilpailija yrittää heittää kaksi oksaa kerralla, kummastakaan heitetystä oksasta ei voi saada pisteitä.
- 3.4.3. Kilpailija saa 3 pistettä, jos ensimmäisenä heitetty oksa osuu kokonaisuudessaan maalialueelle ja pysyy kokonaisuudessaan siellä. Maalialueelle pompannutta oksaa ei hyväksytä.
- 3.4.4. Jos ensimmäinen heitto epäonnistuu, kilpailija voi heittää toisen oksan ja hän saa 2 pistettä, jos oksa osuu ja pysyy kokonaisuudessaan maalialueelle. Maalialueen ulkopuolelta maalialueen sisäpuolelle kimmonnutta oksaa ei lasketa.
- 3.4.5. Jos kilpailija ei osu maaliin toisellakaan heitolla, ei oksanheitosta ansaita pisteitä.

3.5. Tankosaha-asema

Tankosaha-asemalla tanko on ripustettu roikkumaan puusta (tankosahan työskentelypään tulee olla selkeästi tunnistettavissa). (2022)

- 3.5.1. Suorittaakseen tehtäväaseman tehtävän kilpailijan tulee **ilmoitetussa järjestyksessä**:

- **1.** - kiinnittää asemointiköysi tehtäväasemalle
- **2.** - antaa kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee” ennen kellon soittamista
- **3.** - soittaa kelloa tankosahalla kahta kättä käyttäen.

Saadakseen täydet varsinaiset pisteet kilpailijan tulee myös:

- käyttää asemointiköyttään oikein
 - käyttää tankosahan **työskentelypäätä**
 - soittaa kelloa pitäen tankosahaa **kaksin käsin**
 - ripustaa tankosaha takaisin oikealle paikalleen. **(2022)**
- 3.5.2. Kilpailutehtävän päätuomari ohjeistaa kilpailijaa uudelleenripustamaan tankosahan oikein ennen eteenpäin jatkamista (jos näin ei ole tehty jo) ajanoton jatkuessa **(2022)**

3.6. Oksakävelyasema

Oksakävelyasemalla merkkipaino on asetettu mittaamaan oksan liikehdintää. Jos kilpailija suorittaa tehtävän onnistuneesti aiheuttamatta huomattavaa oksan liikumista, saa hän 2, 4 tai 6 lisäpistettä ennalta määriteltujen merkkien perusteella.

Kilpailijan tulee kävellä säilyttäen kosketus oksaan vähintään yhdellä jalalla koko ajan. Jos kilpailija menettää hallinnan ja putoaa tai heilahtaa oksalta, hänen tulee palata siihen kohtaan, missä hänellä vielä oli oksakosketus, ennen tehtävän jatkamista. Tehtävän päätuomari määrittää sen kohdan, missä kilpailijalla viimeiseksi oli oksakosketus. (2022)

- 3.6.1. Suorittaakseen tehtäväaseman tehtävän kilpailijan tulee **ilmoitetussa järjestyksessä**:

- **1.** – aloittaa suoritus tehtäväasemalla koskettamalla ennalta määrättyä merkkiä* oksassa ainakin yhdellä jalalla
- **2.** – kävellä oksaa pitkin
- **3.** – kiinnittää asemointiköysi

- 4. – antaa kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee” ennen kellon soittamista
- 5. – soittaa kelloa käsisahalla
- 6. – kävellä takaisin ja koskettaa edellä mainittua ennalta määrättyä merkkiä*

Saadakseen täydet varsinaiset pisteet kilpailijan tulee myös:

- käyttää asemointiköyttään oikein
- soittaa kelloa pitäen käsisahaa kaksin käsin
- Suorittaa tehtävä ilman merkkipainon liiallista liikkumista

*Ennalta määrätyn merkin tulee olla vähintään 30 cm leveä. (2022)

3.7. Maahantuloasema

Maahantuloasemalla maalialueen halkaisija on 2 metriä. Maalialue muodostuu ulkokehästä ja halkaisijaltaan 1 metrin kokoisesta sisäkehästä.

3.7.1. Suorittaakseen tehtäväaseman tehtävän kilpailijan tulee ilmoitetussa järjestyksessä:

- 1. - antaa kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee” ennen kellon/torven soittamista
- 2. - soittaa kello tai torvea kädellään
- 3. – laskeutua ja pysyä seisaallaan

Saadakseen täydet pisteet kilpailijan tulee myös:

- laskeutua molemmin jaloin maalialueen sisemmän kehän sisäpuolelle pitäen molemmat jalat sen sisäpuolella

Kilpailijan ei tarvitse kiinnittää asemointiköyttä ennen kuin soittaa kelloa tai torvea kädellään. (2022)

3.7.2. Kilpailija joka ei laskeudu ja pysy seisaallaan (eli koskettaa maata millä tahansa muulla ruumiinosalla kuin jalkaterällä), ei saa kolmea tehtäväpistettä laskeutumisesta maahan pysyen seisaallaan.

3.7.3. Jos jokin jalan osa koskettaa maalin tai maalin keskuksen reunaviivaa, kilpailijan katsotaan olevan viivan ulkopuolella. (esimerkki: Yksi jalka ulomman ympyrän viivalla ja toinen maalialueen ulkopuolella ei tuota lainkaan pisteitä). **(Katso Work Climb Reference Guide.) (2022)**

3.7.4. Ajanotto pysähtyy, kun kilpailija on laskeutunut maahan, on seisaallaan, ja on irrottanut kiipeilyköyden ja kitkasolmun kokonaan kiipeilyvaljaista.

3.7.5. Kilpailija, joka ei soita kelloa tai torvea käsin ennen maahan laskeutumista, ei saa lainkaan pisteitä tehtäväaseman suorittamisesta eikä tehtäväasemalta saa lisäpisteitä.

3.7.6. **Puuhun asetetaan merkki, joka osoittaa, mistä maahantuloalue alkaa.** Kilpailija, joka koskettaa puuta tai mitä tahansa muita esineitä merkin alapuolella, katsotaan laskeutuneeksi maahan, eikä saa pisteitä maahantulomaalista. Kilpailija ei myöskään saa kolmea pistettä maahan laskeutumisesta niin, että vain jalkaterät koskettavat maahan. (2022)

3.8. Työkiipeilyn pisteytys (80 mahdollista pistettä)

3.8.1. Työkiipeilytehtävää arvioimassa on joko kolme tai viisi tuomaria. Kun käytettävissä on 5 tuomaria, korkeimmat ja matalimmat pisteet antavat pistekortit hylätään, ja jäljelle jäävien kolmen kortin keskiarvona lasketaan viralliset pisteet.

3.8.2. **Enintään 50 pistettä on mahdollista ansaita tuomaripisteiden perusteella ja enintään 30 pistettä on mahdollista ansaita aikapisteinä.**

3.8.3. Tehtäväasemapisteitä ei voi saada niiltä asemilta, joiden tehtäviä ei ole suoritettu oikein. Ansaitakseen tehtäväasemalta pisteitä, on kilpailijan suoritettava kaikki tehtävät kohtien 3.3.1., 3.4.1., 3.5.1., 3.6.1. ja 3.7.1. mukaisesti.

- 3.8.4. Erilaisista rikkomuksista, kuten asemointiköyden käyttämättä jättämisestä tai virheellisestä käytöstä, varoituksen antamatta jättämisestä, tankosahan väärän pään käytöstä, käytöstä yhdellä kädellä ja siitä, ettei tankosahaa ripusteta takaisin paikalleen oikein, annetaan rangaistuspisteitä.
- 3.8.5. Jokaisella asemalla tuomarit voivat antaa harkinnanvaraisia pisteitä kilpailijan suorituksen perusteella. Lisäpisteitä voi saada keskimääräistä paremmasta, hyvästä tai erinomaisesta suorituksesta. Lisäpisteitä ei voi saada vaarallisesta tai keskimääräistä heikommasta suorituksesta (Katso pisteytysohjeet ohjeet pikaoppaasta).
- 3.8.6. Nopeimmin kilpailutehtävän suorittanut kilpailija ansaitsee 30 pistettä.
- 3.8.7. Muiden kilpailijoiden 30 aikapisteestä vähennetään yksi piste jokaista 10 sekuntia kohti, jolla heidän aikansa ylittää nopeimman ajan.
- 3.8.8. Jos kilpailija ei ole suorittanut kilpailutehtävää annetun aikarajan sisällä, tai soittanut kelloa jokaisella tehtäväasemalla, hän ei saa aikapisteitä tästä kilpailutehtävästä. Kilpailija saa vain ne tehtäväasemapisteet, jotka hän on saanut ennen kilpailutehtävään määrätyn ajan loppumista. Tuomarin harkinnanvaraisia pisteitä voidaan antaa siihen saakka, että kilpailutehtävään määrätty aikaraja täyttyy.
- 3.8.9. Tasapistetilanteessa nopeampi suoritus aika voittaa.

3.9. Rangaistuspisteet

Ehdottomat rangaistuspisteet

Ehdoton kolmen pisteen rangaistus vähennetään kilpailutehtävän päätuomarin päätöksellä jokaisesta seuraavista rikkomuksista:

- 3.9.1. Asemointiköyden käyttämättä jättäminen tai väärä käyttö silloin, kun sitä vaaditaan.
- 3.9.2. Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen.
- 3.9.3. Tankosahan väärän pään käyttö kellon soittamiseen tankosaha-asemalla.
- 3.9.4. Tankosahan virheellinen palauttaminen tai palauttamatta jättäminen siihen paikkaan, missä se oli tankosaha-asemalle tultaessa.

3.9.5. tankosahan käyttäminen vain yhdellä kädellä.

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet:

Tehtävän päätuomari antaa kolmen pisteen rangaistuksen ja kuuluvan varoituksen kilpailijalle seuraavista rikkeistä **(ellei toisin määritelty) (2022)**:

- 3.9.6. Vaarallinen tai hallitsematon liikehdintä
- 3.9.7. Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yli kiipeäminen.

3.9.8. Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1) (2022)

3.9.9. Vaarallinen liike (katso sääntö 1.2.3) (2022)

Rangaistus oksan katkaisemisesta

- 3.9.10. Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus. Kaksi 1-pisteen rangaistusta sallitaan, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. Kolmas katkennut oksa määritellyn halkaisijan sisällä johtaa hylkäämiseen. (katso sääntö 1.3.1.) (2022)

3.10. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet:

Kilpailutehtävän päätuomari hylkää kilpailijan seuraavista rikkomuksista:

3.10.1. Varusteen pudottaminen ylhäällä työskennellessä (2022)

- 3.10.2. Minkä tahansa varusteen puuhun jättäminen, lukuun ottamatta etukäteen asennettua kiipeilyköyttä.
- 3.10.3. Ennalta määriteltyä suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi että katkeaminen ei johtunut liiallisesta voimankäytöstä oksaa kohtaan (2022)**
- 3.10.4. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikaisten puuttuminen.
- 3.10.5. Yli 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä.
- 3.10.6. Käsisahan pitäminen suussa.
- 3.10.7. Huono käytös (katso sääntö 1.2)
- 3.10.8. Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen.
- 3.10.9. Toinen asemointiköyden käyttämättä jättäminen tilanteessa, jossa sen käyttöä vaaditaan.
- 3.10.10. Toinen kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen.
- 3.10.11. Jonkin pakollisen varusteen puuttuminen kilpailutehtävän suorituksen alettua, säännön 1.1.9 mukaisesti (2022)**

4. PUUSTA PELASTAMINEN

4.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Puusta pelastaminen on tehtävä, jonka aikana otetaan aikaa. Se testaa kilpailijan kykyä kiivetä apua tarvitsevan kiipeilijän luo ja saada hänet turvallisesti alas. Kilpailutehtävä on samanlainen kaikille kilpailijoille.

Ennen kisatehtävän esittelyä tehtävän päätuomari kertoo kilpailijoille tapahtumaskenaarion. (esimerkkiskenaariorit liitteessä 3.) Skenaariorit kertoo kilpailijoille kilpailijan vammat ja tilanteen yksityiskohdat.

Kilpailijan tulee suorittaa paikalla turvallisuusarviointi, kiipeämisen esiarviointi, ja paikalla tehtävä pelastettavan tilanteen arviointi. Kilpailijan tulee käyttää kaikkia relevantteja tapoja sen varmistamiseksi, että pelastustoimet eivät pahenna tilannetta. Pelastettava (nukke) tulee laskea alas niin turvallisesti, huolellisesti ja tehokkaasti kuin mahdollista.

Kilpailija, joka on tässä ensimmäinen henkilö onnettomuuspaikalla, ottaa tilanteen ja onnettomuuspaikan haltuun, huolehtii kaikista relevanteista turvallisuusnäkökohdista, ja varmistaa, että paikallisiin pelastuspalveluihin on otettu yhteyttä.

Tehtävän valmistelu:

Pelastettava (jota esittää 60-80 kg painava nukke), asetetaan puuhun määräysten mukaisin **puukiipeilyvarustein**, ensisijaisesti korkeintaan 7,5 metrin korkeudelle maasta. Kilpailijan tulee kiivetä puuhun käyttäen ennalta asennettua kiipeilyköyttä, joka on asennettuna vähintään 4,5 metrin päässä pelastettavasta. Kilpailijoilla on 5 minuuttia aikaa suorittaa tehtävä. (2022)

4.2. Puusta pelastamisen säännöt

- 4.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää
- hyväksytyä kiipeilykypärää,
 - hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa silmäsuojaa,
 - hyväksytyjä kiipeilyvaljaita,
 - hyväksytyä asemointiköyttä, ja
 - asiaankuuluvia vaatteita ja jalkineita.
- 4.2.2. Kilpailijoiden täytyy mennä puuhun käyttäen etukäteen asennettua köyttä.
- 4.2.3. Kilpailija ei saa käyttää pelastettavan köyttä puuhun menossa tai sieltä pois tulossa.

- 4.2.4. Kilpailijan on laskettava pelastettava alas pelastettavan köyttä tai muuta hyväksyttyä köyttä käyttäen, mutta ei omaa köyttään, ellei sääntöä 4.2.5 käytetä.
- 4.2.5. Kun käytetään pelastusnukkea ja sille laitetaan hyväksytty itsenäinen **putoamissuojajärjestelmä**, joka täyttää kohdan 4.2.6 vaatimukset, kilpailutehtävän valmistelukokouksessa, pelastettava (nukke) voidaan siirtää ja laskea alas kilpailijan kiipeilyjärjestelmällä mutta nukken on pysyttävä kiinnitettynä riippumattomaan putoamissuojajärjestelmään koko ajan. **Ankkuripisteen on oltava riittävän vahva kestääkseen kilpailijan ja pelastettavan nukken yhteispaino.** Ennen pelastusnukken irrottamista kiipeilyjärjestelmästä täytyy kilpailijan järjestelmään asentaa lisäkitkalaite lisäpainon hallitsemiseksi. **(2022)**
- 4.2.6. Putoamissuojajärjestelmän tulee:
- täysvaljaita käytettäessä olla käytettynä ja kiinnitettynä selkäpuolelle
 - täyttää tai ylittää alan turvallisuusvaatimukset
 - **tarjota riittävä putoamissuojaus jos pelastettava (nukke) pääsee putoamaan (2022)**
 - **olla pudotustestattu ennen kilpailutehtävän alkua. (2022)**
- 4.2.7. Kilpailijan on annettava **kuuluva varoitus, ”vapaa” tai ”varisee”**, ennen kuin laskee pelastettavan turvallisesti alas. **(2022)**
- 4.2.8. Kun kilpailija on tullut tehtäväpaikalle ja tunnistettu, kilpailijalta kysytään, onko hänellä kysyttävää, ja häntä muistutetaan tehtävän vaatimuksista.
- 4.2.9. Ajanotto alkaa, kun kilpailutehtävän päätuomari sanoo ”mene” ja kehottaa kilpailijaa aloittamaan suorituksen.
- 4.2.10. Kilpailijan on pysyttävä kiinnitettynä erilliseen kiipeilyköyteen tai varmistettuna asemointiköydellä koko kilpailutehtävän ajan.
- 4.2.11. Kilpailija voi työskennellä etukäteen asennetusta kiipeilyköydestä tai voi viedä toisen kiipeilyköyden puuhun (katso **sääntö 1.3.1.**). **(2022)**
- 4.2.12. Ajanotto loppuu, kun kilpailija on laskenut pelastettavan turvallisesti maahan ja on irrottanut kiipeilyjärjestelmän pelastettavan (nukken) valjaista. Sellaisessa tilanteessa, jollainen kuvataan kohdassa 4.2.5., ajanotto päättyy, kun nukke on irrotettu kilpailijan kiipeilyjärjestelmästä.
- 4.2.13. Jos kilpailijalta loppuu aika ennen kuin hän irrottaa kiipeilyjärjestelmän pelastettavan (nukken) valjaista, kilpailijan tulee lopettaa suoritus ja noudattaa kilpailutehtävän päätuomarin ohjetta.
- 4.2.14. Kilpailija joka ei ehdi suorittaa tehtävää loppuun aikarajan sisällä, kutsutaan alas. Kilpailija saa pisteitä vain niistä osatehtävistä, jotka suoritettiin loppuun aikarajan sisällä. Kilpailija voi kuitenkin saada pisteitä kaikissa viidessä pisteytysosiossa, vaikka kaikki tähän osioon kuuluvat tehtävät eivät tulisi suoritetuksi loppuun.
- 4.2.15. Jos kilpailija menee puuhun sellaista nousutapaa käyttäen, jota EI OLE hyväksytty alastuloon tai sivusuunnassa liikkumiseen, kilpailijan täytyy, jos vaaditaan, kiinnittää asemointiköysi ja sitten hyväksytty kiipeilysolmu ennen kuin hän alkaa liikkua sivusuuntaan puussa. Suurin etäisyys, jonka kilpailija saa liikkua sivusuuntaan ennen kun hän kiinnittää hyväksytyyn kiipeilysolmun, määritetään etukäteen tehtävän päätuomarin toimesta. Tämän säännön noudattamatta jättäminen katsotaan vaarantavaksi toiminnaksi.

4.3. Puusta pelastamisen pisteytys (korkeintaan 50 pistettä)

- 4.3.1. Puusta pelastaminen-kilpailutehtävää arvioimassa on joko kolme tai viisi tuomaria. Kun käytettävissä on 5 tuomaria, korkeimmat ja matalimmat pisteet antavat pistekortit hylätään, ja jäljelle jäävien kolmen kortin keskiarvona lasketaan viralliset pisteet.

- 4.3.2. Korkeintaan 50 pistettä annetaan viidellä eri osa-alueella. Jokainen pisteityksen osa-alue tuottaa 7-16 pistettä seuraavan erittelyn mukaan. (2022)

Esiarviointi ja suunnitelma	7	pistettä
Puuhun ja pelastettavan luo meno	7	pistettä
Pelastettavan tilanteen arviointi ja käsittely	16	pistettä
Laskeutuminen	10	pistettä
Maahan tulo	10	pistettä

- 4.3.3. Jos useampi kilpailija on tasapisteillä, nopeimmin tehtävän suorittanut voittaa.

4.4. Rangaistuspisteet

Ehdottomat rangaistuspisteet

3-pisteen rangaistus ja kuuluva varoitus annetaan kilpailutehtävän päätuomarin toimesta seuraavista rikkomuksista:

- 4.4.1. **Kuuluvan varoituksen antamisen laiminlyönti tilanteissa joissa se on annettava (poislukien laskeutuminen nukan kanssa) (2022)**

Harkinnanvarainen rangaistuspisteytys

Tehtävän päätuomari antaa 3 pisteen rangaistuksen ja kuuluvan varoituksen mistä tahansa seuraavista rikkeistä:

- 4.4.2. Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yläpuolelle kiipeäminen
- 4.4.3. Vaaralliset hallitsemattomat heilumiset
- 4.4.4. Liika nopeus tai vaaralliset liikkeet
- 4.4.5. Liika sivusuuntainen liike silloin, kun käytetään nousujärjestelmää, joka ei ole hyväksytty laskeutumiseen tai sivusuuntaiseen liikkumiseen (ks. 4.2.15).
- 4.4.6. **Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1) (2022)**
- 4.4.7. **Vaarantava toiminta (katso sääntö 1.2.3) (2022)**

Rangaistus oksan katkaisemisesta

- 4.4.8. **Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus. Kaksi 1-pisteen rangaistusta sallitaan, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. Kolmas katkennut oksa määritellyn halkaisijan sisällä johtaa hylkäämiseen. (katso sääntö 1.3.1.) (2022)**

4.5. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet

Kilpailija hylätään tehtävän päätuomarin toimesta seuraavista rikkomuksista:

- 4.5.1. **Varusteen pudottaminen ylhäällä työskennellessä (2022)**
- 4.5.2. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikainen puuttuminen.
- 4.5.3. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä.

- 4.5.4. Huono käytös (katso sääntö 1.2)
- 4.5.5. Ennalta määriteltyä suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi että katkeaminen ei johtunut liiallisesta voimankäytöstä oksaa kohtaan
- 4.5.6. Pelastusnuken riippumattoman putoamissuojajärjestelmän muuttaminen
- 4.5.7. Nukan painon vaatiman kitkan lisäyksen puuttuminen
- 4.5.8. Sahan pitäminen suussa
- 4.5.9. Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen
- 4.5.10. Jonkin pakollisen varusteen puuttuminen kilpailutehtävän suorituksen alettua (katso sääntö 1.1.9) (2022)**

5. HEITTOPAINON HEITTO

5.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Heittopainon heitto on ajastettu tehtävä, joka testaa kilpailijan kykyä sijoittaa heittopaino ja naru ja/tai kiipeilyköysi puuhun. Kilpailijat yrittävät heittää heittopainon ja narun tai kiipeilyköyden kahteen kahdeksasta maalista. Maalit voivat olla kaikki yhdessä puussa, neljä kummallakin puolella, tai useammassa puussa, kunhan syntyy kaksi selkeää neljän maalin ryhmää. Jokainen kilpailija saa heittää rajoittamattoman määrän heittoja 6 minuutin aikarajan sisällä, mutta kilpailija voi saada pisteitä vain yhdestä maalista kummallakin puolen puuta. Yhdellä heitolla voi kuitenkin osua maaliin ja saada pisteitä kummastakin maaliryhmästä (kummaltakin puolelta puuta), kunhan naru/köysi voidaan täysin eristää kummallakin maalialueella.

Naruja tai köysiä saa manipuloida puussa. Tämä sisältää sen, että voi kiinnittää yhteen useamman heitonarun tai köyden manipulointia varten. Manipulointiin käytetyt lisäköydet tai –narut pitää poistaa puusta ennen ajanoton pysäyttämistä. Muutoin kilpailija saa yhden pisteen rangaistuksen jokaisesta puuhun jääneestä lisäköydestä tai –narusta. **(katso lisää yksityiskohtia ei-pisteyttävistä naruista ja köysistä: sääntö 5.4.5) (2022)**

Lisää pisteitä voi saada siitä, että asentaa kiipeilyköyden yhteen maaliin kummallakin puolella puuta. Näiden pisteiden määrä riippuu heiton vaikeudesta. Kiipeilyköyden asentaminen 9 pisteen heittomaaliin tuottaa 4 pistettä lisää. Kiipeilyköyden asennuksesta saatavat lisäpisteet kerrotaan säännössä **5.3.6. (2022)**

Yksi lisäpiste on mahdollista ansaita päätuomarin myöntämänä innovatiivisesta tai poikkeuksellisesta tekniikasta kilpailutehtävän aikana.

Palautettava staattisen köyden optio kilpailijoille

Kilpailijoilla on mahdollisuus lisätä SRS latva-ankkuri onnistuneesti pisteytettyyn kiipeilyköyteen kahden lisäpisteen saamiseksi per puun (puiden) puoli (katso liite 5).

Kilpailijat voivat saada myös aikapisteitä tehokkuudesta. Kilpailijan täytyy saada pisteitä kummastakin neljän maalin maaliryhmästä, jotta hän voi saada aikapisteitä. Aikapisteet selitetään kohdassa **5.3.7. (2022)**

5.2. Heittopainon heiton säännöt

5.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää:

- hyväksytyä kiipeilykypärää,
- hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa silmäsuojaa,
- asiaankuuluvia vaatteita ja jalkineita.

- 5.2.2. Heittonaru tai kiipeilyköysi täytyy heittää käsin ennalta määrätyltä heittoalueelta. Kun naru tai köysi on asennettu, hyväksyttyä ”keppiä” (flipstick) saa käyttää narun tai köyden manipulointiin sen saamiseksi oikeaan paikkaan. Sellaisia laitteita kuin, sling shots, tai muita mekaanisia laitteita ei saa käyttää heittopainon heitto-kilpailutehtävässä.
- 5.2.3. Kilpailijat saavat käyttää korkeintaan kolmea heittonarua ja korkeintaan kahta kiipeilyköyttä.
- 5.2.4. Kilpailijat voivat käyttää tehtävää varten annettuja varusteita, tai he voivat käyttää omia heittonarujaan ja -pussejaan sekä kiipeilyköysiään, mikäli ne ovat tuomareiden hyväksymiä.
- 5.2.5. Kilpailija kertoo tuomarille, kun hän on valmis aloittamaan, ja odottaa tehtävän päätuomarin aloitusmerkkiä. Ajanotto ja tehtävä alkavat, kun päätuomari sanoo ”mene” ja kehottaa kilpailijaa aloittamaan.
- 5.2.6. Kilpailija saa heittää valitsemaansa maaleihin missä tahansa järjestyksessä ja miten monta kertaa tahansa. Heittonarua tai kiipeilyköyttä saa manipuloida oikealle paikalle, kun se on saatu puuhun. Jos heittonaru on maalialueen ulkopuolella, ja kiipeilyköysi on kiinnitetty ja sitä on käytetty vetämään heittonaru maalialueelle, mutta aika loppuu, pisteitä heittonarusta annetaan vain, jos kohdan 5.3.1. vaatimukset täyttyvät ja pisteet on rekisteröity ennen ajan loppumista. Tämä koskee myös useamman heittonarun tai kiipeilyköyden liittäminen yhteen niiden manipuloimiseksi. Maali alueeseen kuuluu aluetta merkitsevän nauhan leveys (ulkoreunasta ulkoreunaan). Jos kiipeilyköyttä heitetään, pisteyttää se molemmat, heiton ja köyden asennuksen yhdellä kertaa mikäli yllä mainitut ehdot täyttyvät.
- 5.2.7. Kun tuomareita on pyydetty rekisteröimään heitto, sitä ei enää voi muuttaa.
- 5.2.8. Loppuaika rekisteröidään, kun kilpailija on onnistuneesti asentanut molemmat kiipeilyköydet puuhun/puihin, kun kilpailija pyytää lopettamaan ajanoton, tai kun tehtävään annettu aika loppuu.
- 5.2.9. Tasatilanteessa nopeimman ajan saanut kilpailija voittaa. Jos loppuajatkin ovat samat, toisena tasapelin ratkaisijana käytetään ensimmäisen pisteen saantiaikaa.
- 5.2.10. Ensimmäisen pisteen saantiaika kirjataan vain siksi, että sitä voidaan tarvittaessa käyttää tasapiste- ja loppuajatilanteessa voittajan ratkaisemiseen. Ensimmäisen pisteen saantiaika kirjataan, kun kilpailija pyytää joko heiton tai kiipeilyköyden asennuksen rekisteröintiä.
- 5.2.11. Kilpailijoille annetaan kuusi minuuttia aikaa valmistautua ja suorittaa tehtävä, ellei tehtävän päätuomarin toimesta anneta muuta suoritusajkarajaa.
- 5.2.12. Ansaitakseen pisteitä puun samalta puolelta tulee kilpailijan poistaa heittonaru pois puusta tai käyttää toista heittonarua uudelleenheittoon.
- 5.2.13. Kilpailija, jonka köysi irtoaa ja putoaa heittonarusta ennen kuin se on saatu maalialueelle ja todettu hyväksytyksi, ei tule hylätyksi pudonneen varusteen takia.
- 5.2.14. Jos heittonarua ei todettu hyväksytyksi ja rekisteröity ennen köyden putoamista, kilpailija saa heittää heittonarun tai kiipeilyköyden samaan maaliryhmään uudelleen.
- 5.2.15. Kilpailija joka ei saavuta hyväksytysti heitettyä narua ja kiinnitä narua uudelleen kiipeilyköyteen, ei voi enää yrittää saada pisteitä kyseisestä maaliryhmästä. Kilpailija voi tällöin saada pisteitä vain hyväksytystä ja rekisteröidystä heitosta.
- 5.2.16. Kilpailijan on asennettava ainakin yksi kiipeilyköysi ainakin yhteen maaliin aikarajan sisällä. Kilpailija joka ei asenna yhtäkään kiipeilyköyttä, saa 3 rangaistuspistettä, jotka vähennetään ennen annetun ajan päättymistä saaduista pisteistä.
- 5.2.17. **Sellaisten heittonarujen tai kiipeilyköysien, joista ei ole otettu pisteitä, jääminen puuhun kilpailijan suorituksen päättyessä tuottaa yhden rangaistuspisteen per heittonaru tai kiipeilyköysi. Tämä ei päde naruihin tai köysiin jotka ajan loppu-**

essa ovat kilpailijalla aktiivisesti käytössä, kunhan naru(t) tai köysi/ köydet ovat viiveettä palautettavissa kilpailutehtävän päätuomarin arvioon perustuen. (2022)

- 5.2.18. Jos kilpailijan heittonaru tai kiipeilyköysi on maalialueella, pitää **kilpailijan** pyytää tehtävän päätuomaria antamaan siitä pisteet sanomalla ”otan pisteet” ennen seuraavan heiton suorittamista. Jos heittonarun tai/ja kiipeilyköyden pisteitä ei hyväksytetä päätuomarilla ennen seuraavaa heittoa, niitä ei voida enää hyväksyä myöhemmin. Saadakseen pisteitä samasta maaliryhmästä, kilpailijan pitää vetää heittonaru pois puusta tai käyttää uutta heittonarua uusissa heitoissa. Jos pisteettä jäänyt heittonaru tai kiipeilyköysi on yhä puussa suorituksen päättyessä, siitä annetaan yksi rangaistuspiste. (2022)
- 5.2.19. Jos kilpailijan heittopaino tai kiipeilyköysi joutuu ulos merkatulta alueelta heiton tai manipuloinnin aikana tai muuten puusta poistettaessa, saa kilpailija kolmen pisteen rangaistuksen. Toinen rike johtaa hylkäykseen tästä kilpailutehtävästä.
- 5.2.20. Kilpailijan on huudettava **kuuluva varoitus ”vapaa” tai ”varisee”**, ja saatava varmistus ”valmis” tehtävän päätuomarilta ennen heittoa tai heittopainollisen narun alas ottoa. Kuuluva varoitus täytyy antaa myös heittonarua manipuloidessa, jos on mahdollista, että heittopaino tulee alas. (katso sääntö 5.4.8) (2022)

5.3. Heittopainon heiton pisteytys (35 mahdollista pistettä)

- 5.3.1. **Heitto on hyväksytty sääntöjen mukaiseksi ja voi saada pisteitä vain jos:**
- **heittonaru tai kiipeilyköysi on eristetty puussa maalialueella (toisin sanoen narujen tai köysien välissä ei ole muita puun osia),**
 - **maassa seisova kilpailija pitää kiinni narun tai köyden molemmista päistä, ja**
 - **kilpailija pyytää tehtävän päätuomaria rekisteröimään heiton sanomalla ”otan pisteet” (2022)**
- 5.3.2. **Jos heittonarua tai kiipeilyköyttä ei ole hyväksytetty kilpailutehtävän päätuomarilla ennen seuraavaa heittoa, ei sitä voida hyväksyttää ja pisteyttää myöhemmässä vaiheessa kilpailutehtävän suoritusta. (2022)**
- 5.3.3. **Kun kilpailija on pyytänyt rekisteröimään heittonsa, määrittää kilpailutehtävän päätuomari täyttääkö heitto säännön 5.3.1 kriteerit. (2022)**
- 5.3.4. **Jos tehtävän päätuomari päättää, että heitto ei ole hyväksytty, kilpailijalle kerrotaan että heitto ei ole hyväksytty eikä sitä rekisteröity. Kilpailijan vastuulla on huolehtia, että tuomarit ovat hyväksyneet heiton kelvolliseksi. (2022)**
- 5.3.5. Kilpailija voi rekisteröidä tuomareille korkeintaan kaksi heittoa pisteytettäväksi, yhden kummastakin maaliryhmästä.
- 5.3.6. Korkein (tai vaikein) maali antaa 9 pistettä, keskimmäiset 7 ja 5 pistettä, ja alin (tai helpoin) maali 3 pistettä.
- 5.3.7. Pisteitä voi saada lisäksi kiipeilyköyden asennuksesta yhteen maaliin kummassakin maaliryhmässä. Kiipeilyköyden asennus 9 pisteen heitossa on neljän pisteen arvoinen, 7 pisteen heitossa 3 pisteen arvoinen, 5 pisteen heitossa 2 pisteen arvoinen, ja 3 pisteen heitossa 1 pisteen arvoinen.
- 5.3.8. Kilpailija saa aikapisteitä tehokkuudesta seuraavasti:
- **4 aikapistettä - Tehtävän suorittaminen 4:00.00 minuutissa tai nopeammin**
 - **3 aikapistettä - Tehtävän suorittaminen 4:00.01-4:30.00 minuutissa**
 - **2 aikapistettä - Tehtävän suorittaminen 4:30.01-5:00.00 minuutissa**
 - **1 aikapiste - Tehtävän suorittaminen 5:00.01-5:30.00 minuutissa**
 - **0 aikapistettä - Tehtävän suorittaminen yli 5:30.00 ajassa (2022)**
- 5.3.9. Kilpailija voi saada enintään 18 pistettä maaleihin heitoista (9 kummastakin maaliryhmästä) ja lisäksi korkeintaan 8 pistettä (4 kummastakin maaliryhmästä) kiipeilyköyden asentamisesta.

- 5.3.10. **Kilpailijoilla on mahdollisuus asentaa SRS latva-ankkuri onnistuneesti pisteytettyyn kiipeilyköyteen 2 lisäpisteen ansaitsemiseksi kultakin puun/ puiden puolelta. (2022)**
- SRS latva-ankkurijärjestelmän tulee olla kilpailijan toimesta maasta palautettavissa välittömästi kilpailutehtävän päätyttyä. Mikäli järjestelmä ei ole palautettavissa tehtävän ajan päätyttyä, ei kilpailija saa pisteitä kiipeilyköyden asentamisesta. Kilpailija saa pisteet onnistuneesta heitonarusta mikäli hän hyväksytti heitonarun sanomalla ”otan pisteet”. (Katso sääntö 5.4.5 koskien ei-pisteyttäviä heitonaruja ja köysiä.)
 - Kun kilpailija rekisteröi pisteensä kiipeilyköydestä, tulee kilpailijan päättää haluaako hän yrittää SRS latva-ankkurin asentamista ennen jatkamistaan. Myöhemmässä vaiheessa ei ole mahdollista palata aiemmin pisteytetylle köydelle SRS latva-ankkuria asentamaan. (katso sääntö 5.2.18 koskien rekisteröityjä pisteitä.)
 - SRS latva-ankkurin asentamisen yrittämättä jättämisestä ei tule rangaistusta. (2022)
- 5.3.11. Kilpailijalla on mahdollisuus saada enintään 4 pistettä mikäli hän suorittaa kilpailutehtävän ajassa **4:00.00 minuuttia tai sen alle. (2022)**
- 5.3.12. **Yksi lisäpiste on mahdollista ansaita kilpailutehtävän päätuomarin myöntämänä innovatiivisesta tai poikkeuksellisesta tekniikasta kilpailutehtävän aikana. (2022)**
- 5.3.13. Kilpailijan lopullinen sijoitus määräytyy pisteiden mukaan, eniten pisteitä saanut voittaa.
- 5.3.14. Jos kilpailutehtävän lopputulos on tasatilanne, nopeimmin tehtävän suorittanut voittaa. Jos suoritusajat ovat identtiset, se kilpailija, joka sai nopeammin ensimmäisen pisteen, voittaa.

Esimerkki pisteytyksestä:

Kilpailija A

Saa 9 pistettä ylimpään maaliin heittämisestä ja 4 pistettä kiipeilyköyden asennuksesta siihen. Lisäksi hän saa 5 pistettä toisen maaliryhmän keskimmäiseen maaliin osumisesta, mutta saa 1-pisteen rangaistuksen **toisen kuuluvan** varoituksen antamatta jättämisestä eikä ehdi asentaa kiipeilyköyttä jälkimmäiseen maaliryhmään. Kilpailija A saa $9 + 4 + 5 - 1 = 17$ pistettä; aika 6:00 minuuttia. (2022)

Kilpailija B

Saa 7 pistettä ensimmäisen maaliryhmän keskimaalista ja asentaa siihen kiipeilyköyden (3 pistettä). Hän saa lisäksi 5 pistettä toisen maaliryhmän toiseksi alimmasta maalista ja 2 pistettä lisää kiipeilyköyden asennuksesta tähän maaliin. Kilpailija B suorittaa tehtävän ajassa 4:24:00 ja saa siitä 3 aikapistettä. Kaikkiaan kilpailija B saa $7 + 3 + 5 + 2 + 3 = 20$ pistettä; aika 4:24.00 minuuttia.

Kilpailija C

Saa 9 pistettä ensimmäisen puolen ylimpään maaliin heitosta ja 9 pistettä lisää toisen puolen ylimmästä maalista, mutta aika loppuu ennen köyden asentamista. Kilpailija C saa kolmen pisteen rangaistuksen köyden asentamatta jättämisestä. Kilpailija C saa siis $9 + 9 - 3 = 15$ pistettä; aika 6:00 minuuttia.

Kilpailija D

Saa 9 pistettä ensimmäisen puolen ylimmästä maalista ja 4 pistettä kiipeilyköyden asennuksesta siihen. **Kilpailija D päätti asentaa palautettavan SRS latva-ankkurin saadakseen 2 lisäpistettä.** Hän siirtyy sitten toiseen maaliryhmään, mutta heitonaru juuttuu eikä irtoa. Hän kuitenkin onnistuu heittämään 5 pisteen heiton toiseksi alimpaan maaliin. Kilpailija pyytää nyt tehtävän päätuomaria pysäyttämään ajanoton. Kil-

pailija D saa yhden rangaistuspisteen puuhun jääneestä heittonarusta. **Kilpailija D saa 9 + 4 + 2 + 5 – 1 = 19 pistettä; aika 5:46 minuuttia. (2022)**

Lopullinen kilpailijoiden järjestys olisi tällöin: Ensimmäinen B, toinen D, kolmas A ja neljäs C.

- 5.3.15. Lopullinen aika rekisteröidään kun kilpailija on onnistuneesti asentanut kummankin kiipeilyköyden puuhun/ puihin, kun kilpailija pyytää että ajanotto pysäytetään tai kun kilpailutehtävän aika on loppunut.

5.4. Rangaistuspisteet

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet

Seuraavat rikkomukset saattavat johtaa 1-pisteen rangaistukseen: (2022)

- 5.4.1. **Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1) (2022)**
5.4.2. **Vaarantava teko (katso sääntö 1.2.3) (2022)**

Rangaistus oksan katkaisemisesta

- 5.4.3. **Kilpailija, joka katkaisee kilpailutehtävän päätuomarin ennen tehtävän alkamista määrittelemää mittaluokkaa (koko ylä- ja alarajan välissä) vastaavan oksan, saa yhden rangaistuspisteen. Kaksi yhden pisteen rangaistusta sallitaan, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta. Kolmas katkaistu oksa johtaa hylkäykseen. (Katso sääntö 1.3.1.) (2022)**

Ehdottomat rangaistuspisteet

Kilpailija saa rangaistuksen seuraavista rikkeistä:

- 5.4.4. 3 pisteen rangaistus köyden asentamatta jättämisestä
- 5.4.5. 1 pisteen rangaistus jokaisesta pisteitä tuottamattomasta heittonarusta tai –köydestä tai heittopainosta, joka jää puuhun tehtävän suoritusajan loputtua. **Tämä ei koske heittonaruja tai köysiä joita ajan loppumishetkellä aktiivisesti työstetään. Kuitenkin siten että heittonaru tai köysi on välittömästi palautettavissa ilman viiveitä kilpailutehtävän päätuomarin määrittelyn perusteella. (2022)**
- 5.4.6. 3 pisteen rangaistus heittopainon tai kiipeilyköyden joutumisesta merkityn alueen ulkopuolelle. Toinen rikkomus johtaa kilpailutehtävän hylkäykseen.
- 5.4.7. 1 pisteen rangaistus oksan katkeamisesta, kun oksa on kooltaan kilpailutehtävän päätuomarin etukäteen määrätyn ylä- ja alarajan välillä. Korkeintaan kahdesta katkennesta oksasta voi saada 1 pisteen rangaistuksen, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta. Kolmas katkennut etukäteen määrättyjen kokorajojen sisään jäävä oksa johtaa hylkäykseen. (katso sääntö 1.3.1)
- 5.4.8. Kilpailijoita rangaistaan jokaisesta kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä, **esimerkiksi: ”varisee, heitän”**, ja tuomarin varmistuksen saamatta jäämisestä ennen heittopainollisen heittonarun heittoa tai alas ottoa. **Ensimmäisestä antamatta jääneestä kuuluvasta varoituksesta antaa kilpailutehtävän päätuomari kilpailijalle suullisen varoituksen ilman rangaistuspistettä.** Toinen ja kolmas rikkomus tuottavat kukin yhden rangaistuspisteen. **Neljäs rikkomus johtaa hylkäykseen. (2022)**

5.5. Hylkääminen

Ehdoton hylkääminen

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

- 5.5.1. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä.
- 5.5.2. Kaksi heittoa (heittonarut heittopainoineen tai kiipeilyköydet) jotka joutuvat määritellyn alueen ulkopuolelle.
- 5.5.3. Kolmas **rangaistuspisteen antava** kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen **(2022)**
- 5.5.4. Huono käytös (katso sääntö 1.2)
- 5.5.5. Kolmas oksan katkeaminen, kun oksa on kooltaan etukäteen määrätyn ylä- ja alarajan välillä (katso sääntö 1.3.1)
- 5.5.6. **Ennaltamäärättyä maksimikokoa suuremman oksan katkaiseminen, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta (2022)**

6. VARMISTETTU NOPEUSKIIPEILY

6.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Nopeuskiipeilyssä testataan kilpailijan kykyä kiivetä ennalta määrättyä reittiä maasta puuhun noin 18 metrin korkeuteen varmistetulla kiipeilyjärjestelmällä kilpailijan turvallisuuden takaamiseksi. Kilpailusuorituksesta otetaan aikaa, ja kilpailija joka saavuttaa määrätyn korkeuden ja soittaa siellä kelloa lyhyimmässä ajassa, voittaa. Oikean reitin varmistamiseksi voidaan käyttää useampia kelloja; tällöin kilpailijan on soitettava kaikkia kelloja suorittaakseen tehtävän.

6.2. Varmistetun nopeuskiipeilyn säännöt

- 6.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää:
 - hyväksytyä kiipeilykypärää,
 - hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa silmäsuojaa,
 - hyväksytyjä kiipeilyvaljaita, ja
 - asiaankuuluvia vaatteita ja jalkineita.
- 6.2.2. Kilpailijan tulee olla **kiinnitettynä** hyväksytyyn kiipeilyköyteen ja kitkasolmuun tai kitkalaitteeseen koko suorituksen ajan. **Pätevöitynyt** varmistaja varmistaa kilpailijan kiipeämisen aikana. **(2022)**
- 6.2.3. Kilpailija antaa merkin tuomareille, kun hän on valmis aloittamaan. Sitten hän odottaa, kunnes saa tehtävän päätuomarilta merkin, että ajanottajat ovat valmiita aloittamaan.
- 6.2.4. Tuomarit aloittavat ajanoton kun kilpailijan toinenkin jalka irtoaa maasta.
- 6.2.5. Tuomarit lopettavat ajanoton, kun kilpailija soittaa kädellään viimeistä kelloa.
- 6.2.6. Kilpailijan tulee seurata ennalta määrättyä reittiä ja pysyä **kiinnitettynä** koko ajan. **(2022)**
- 6.2.7. Suoritettuaan kiipeämistehtävän kilpailijan on tuotava köysi alas puusta siten, että **ennalta määritelly reitti on valmis** seuraavaa kilpailijaa varten. **(2022)**
- 6.2.8. Kun kiipeäminen tapahtuu kilpailuteknikon varmistamana, kilpailija ei saa käyttää sitä osaa kiipeilyköydestä, joka ulottuu valjaista ylimpään köysirullaan, päästäkseen ylöspäin. Jos tätä osaa köydestä käytetään ylöspäin menoon, ensimmäinen rike tuottaa varoituksen ja toinen hylkäämisen.
- 6.2.9. Kilpailija saa käyttää kiipeämisen apuna sitä osaa köydestä, joka ulottuu ylimmästä köysirullasta maahan (köyden häntä), tai sellaisia köysiä, jotka on asetettu puuhun kiipeämisen avuksi.
- 6.2.10. Joihinkin oksiin voidaan laittaa merkkinauha, joka tarkoittaa, että kilpailija ei saa koskettaa oksaa latvuksen ulkoreunan puoleisella puolella merkkinauhaa. Ensimmäi-

nen oksan kielletylle alueelle koskeminen johtaa yhden pisteen rangaistukseen. Toisesta rikkomuksesta seuraa hylkääminen.

- 6.2.11. Kilpailija, joka katkaisee ennalta määrättyä suuremman oksan saatetaan hylätä, kilpailutehtävän päätuomarin harkintakyvyn mukaisesti.

6.3. Varmistetun nopeuskiipeilyn pisteytys (10 mahdollista pistettä)

- 6.3.1. Varmistetussa nopeuskiipeilyssä on joko kolme tai viisi ajanottajaa. Kun käytettävissä on viisi ajanottajaa, nopein ja hitain aika hylätään ja kilpailijan aika on kolmen jäljelle jäävän ajan keskiarvo.
- 6.3.2. Kilpailutehtävän tulos perustuu vain aikaan.
- 6.3.3. Se, joka suorittaa kilpailutehtävän nopeimmin, saa 10 pistettä.
- 6.3.4. Muiden kilpailijoiden pisteet lasketaan siten, että nopeimman kilpailijan aika (sekunneissa) vähennetään muiden kilpailijoiden ajasta.
- 6.3.5. Jokaista näiden aikojen 2 sekunnin erotusta kohden 1 piste (10 mahdollisesta pisteestä) vähennetään kyseisen kilpailijan pisteistä.

Esimerkki pisteytyksestä:

Nopein kilpailija suorittaa kiipeämisen 2 minuutissa ja 27.46 sekunnissa (147.46 sekuntia).

Toiseksi nopein suorittaa kilpailutehtävän 2 minuutissa ja 41.82 sekunnissa (161.82 sekuntia).

Aikojen erotus = $161.82 - 147.46 = 14.36$ sekuntia = 7.18 pisteen vähennys

Nopein kilpailija saa 10 pistettä. Toiseksi nopein saa 2.82 pistettä (10-7.18).

6.4. Rangaistuspisteet

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet

Seuraavat rikkomukset saattavat johtaa yhden pisteen rangaistukseen: (2022)

- 6.4.1. Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1) (2022)

- 6.4.2. Vaarantava toiminta (katso sääntö 1.2.3) (2022)

Rangaistus oksan katkaisemisesta

- 6.4.1. Kilpailija, joka katkaisee kilpailutehtävän päätuomarin ennen tehtävän alkamista määrittelemää mittaluokkaa (koko ylä- ja alarajan välissä) vastaavan oksan, saa yhden rangaistuspisteen. Kaksi yhden pisteen rangaistusta sallitaan, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta. Kolmas katkaistu oksa johtaa hylkäykseen. (Katso sääntö 1.3.1.) (2022)

Ehdottomat rangaistuspisteet

Seuraava rikkomus johtaa yhden pisteen rangaistukseen: (2022)

- 6.4.2. Oksan koskettaminen latvuksen ulkoreunan puolelta merkkinauhaa

6.5. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

- 6.5.1. Toinen kerta, kun kilpailija käyttää köyttä valjaiden ja ylimmän köysirullan välillä päästäkseen ylöspäin
- 6.5.2. Minkä tahansa varusteen pudottaminen **ylhäällä työskennellessä** (2022)
- 6.5.3. Epäonnistuminen **varmistettuna** pysymisessä (2022)
- 6.5.4. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä
- 6.5.5. Huono käytös (katso sääntö 1.2)

- 6.5.6. Kilpailija koskettaa oksaa latvuksen ulkoreunan puolelta merkkinauhaa toisen kerran.
- 6.5.7. Jonkin pakollisen varusteen puuttuminen kilpailutehtävän suorituksen alettua (katso sääntö 1.1.9) (2022)**

Harkinnanvaraiset hylkäysperusteet:

Kilpailija voidaan hylätä kilpailutehtävän päätuomarin harkinnan perusteella seuraavista rikkomuksista:

- 6.5.8. Vaarallinen hallitsematon heiluminen
- 6.5.9. Loikkaaminen tai hyppääminen siten, että syntyy liikaa löysää köysijärjestelmässä
- 6.5.10. Ennaltamäärättyä maksimikokoa suuremman oksan katkaiseminen, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta (2022)**

7. NOUSUTEKNIKKATEHTÄVÄ

7.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Nousutekniikkatehtävän tarkoitus on testata kilpailijan kykyä käyttää valitsemaansa hyväksyttyä nousutekniikkaa tehokkaasti ja turvallisesti. Tehtävässä arvioidaan kilpailijan tehokkuutta nousujärjestelmän kiinnittämisessä nousuköyteen tai –köysiin, kellolle kiipeämisessä, ja laskeutumisyjärjestelmään vaihtamisessa. Itse laskeutuminen ei ole osa kilpailutehtävää. Pisteitä annetaan nopeudesta ja ennakolta määrättyjen turvallisuustavoitteiden täyttymisestä.

Tehtävän valmistelu: Kiipeämiskorkeus voi olla 12-25 metriä. Kello, jota kilpailija soittaa nousun päättymisen merkiksi, asennetaan sivusuunnassa 38 sentin päähän nousuköydestä halutulle kiipeämiskorkeudelle. Tehtävässä otetaan kolme erillistä aikaa: valmistelu-aika (nousujärjestelmän kiinnittäminen köyteen ja köyden pitävyydesti (on-ropo **test**)), nousuaika (kiipeäminen maasta ennalta määrättylle kiipeämiskorkeudelle), ja vaihto-aika (siirtyminen nousujärjestelmästä alastulojärjestelmään). Moottoroituja nousujärjestelmiä ei saa käyttää kilpailutehtävässä. **(2022)**

Nousuköydet voidaan asentaa kolmella eri tavalla alaslaskettavaan kiinnityspisteeseen (liite 7). Mitä tahansa varustetarkastuksessa hyväksyttyä mekaanisen laitteen ja solmujen yhdistelmää voidaan käyttää nousujärjestelmänä. Järjestelmät, mukaan lukien siirtyminen alastulojärjestelmään, esitetään ja demostroidaan varustetarkastuksessa, ja merkitään nousutekniikkatehtävän pistelomakkeelle. Nousutekniikkatehtävässä tulee käyttää samaa järjestelmää, joka on esitetty ja hyväksytty varustetarkastuksessa.

Nousuköydet kiinnitetään alaslaskettavaan kiinnityspisteeseen, jonka tekniikka voi laskea ja nostaa maasta käsin. Lisäksi käytetään yläpuolista varmistusjärjestelmää, ja kilpailija on kiiwetessään aina siihen varmistettuna.

7.2. Nousutekniikkatehtävän säännöt

7.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää:

- hyväksyttyä kiipeilykypärää,
- hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa silmäsuojaa,
- hyväksytyjä kiipeilyvaljaita (tarvittaessa kevyet valjaat, joissa on kiinnitys selkäpuolella, annetaan kilpailijan käyttöön omien valjaiden alle)
- hyväksyttyä nousu- ja laskeutumisyjärjestelmää, ja
- asiaankuuluvia vaatteita ja jalkineita.

7.2.2. Kilpailija saa kiinnittää nousuköyden tai –köydet haluamallaan tavalla alaslaskettavaan kiinnityspisteeseen, kuten liitteessä 7 esitetään. Kiinnityspiste **voidaan** laskea alas jokaisen kilpailijan valmistelujen hyväksymiseksi. Kilpailija voi käyttää valmiiksi asennettuja köysiä tai korvata ne omilla hyväksytyillä köysillään ennen kilpailutehtävän ajanoton alkua. **(2022)**

- 7.2.3. Kilpailutehtävän pääteknikko varmistaa tehtävän pistelomakkeesta, että kilpailijan käyttämät nousu- ja laskeutumisjärjestelmät ovat samat, jotka on esitetty ja hyväksyty varustetarkastuksessa. Jos näin ei ole, kilpailija ei saa osallistua nousutekniikkatehtävään.
- 7.2.4. Kilpailijan tulee olla varmistettuna kiipeilyn ajan. (2022)**
- 7.2.5. Kilpailija vastaa siitä, että varmistusköysi on kiinni valjaissa ja pysyy varmistettuna koko ajan **ylhäällä** oltaessa. (2022)
- 7.2.6. Kilpailuteknikko varmistaa testin avulla, että varmistusjärjestelmä on toimiva, tehokas ja oikein säädetty kilpailijan ollessa kiinnitettynä järjestelmään.
- 7.2.7. Kilpailija pitää kiipeämisjärjestelmänsä, mukaan lukien henkilönsuojaimiin kuulumatotomat laitteet, niin valmiiksi koottuna kuin haluaa, mutta mitään ei saa kiinnittää nousuköyteen tai -köysiin ennen kilpailutehtävän alkua. Nousuköyteen ei saa kiinnittää painoja (esim. heittopaino) tai tehdä solmuja ennen kuin tehtävän päätuomari antaa merkin tehtävän aloittamiseksi. Kaikissa liikkuvissa köysijärjestelmissä tulee olla pysäytysolmu köyden/köysien päässä ennen kuin nousujärjestelmä asennetaan.

Valmisteluvaihe

- 7.2.8. Kilpailija aloittaa tehtävän maahan merkityssä halkaisijaltaan metrin suuruudessa ympyrässä. Tämän ympyrän keskipiste on kolmen metrin päässä nousuköydestä.
- 7.2.9. Kilpailija ilmoittaa tehtävän päätuomarille, kun hän on valmis aloittamaan tehtävän, ja odottaa kunnes tehtävän päätuomari ilmoittaa, että ajanottajat ja teknikot ovat valmiina.
- 7.2.10. Valmistelusta otetaan kolme aikaa. Ajanottajat aloittavat ajanoton, kun tehtävän päätuomari antaa kilpailijalle aloitusmerkin.
- 7.2.11. Kun tehtävän päätuomari antaa kilpailijalle aloitusmerkin, kilpailija astuu ulos aloitusympyrästä ja kiinnittää nousujärjestelmänsä nousuköyteen tai -köysiin. Kilpailijan tulee kiinnittää ja valmistella nousujärjestelmä täysin, mukaan lukien esim. jalka- ja polvinousukkaat, jalkalenkit, ylälvaljaat, patukka, **varajärjestelmät** ym. Sitten kilpailijan on suoritettava köyden pitävyydestä (on-rope test) asettamalla painonsa köyden varaan, nostamalla jalat maasta ja levittämällä kätensä, varmistaen näin, että kilpailijan paino on nousujärjestelmän, eikä mahdollisten lisälaitteiden, varassa. Tämä kertoo kilpailutehtävän pääteknikolle, että valmistelu on tehty loppuun. Mikään kilpailijan ruumiinosa ei saa koskettaa maata edellä kuvatun köyden pitävyydestin aikana. (2022)
- **Lisäpisteitä on mahdollista ansaita sisällyttämällä mukaan varajärjestelmä (katso sääntö 7.3.8). (2022)**
- 7.2.12. Valmistelun ajanotto päättyy, kun kilpailutehtävän pääteknikko ilmoittaa valmisteluvaiheen päättyneen edellä kuvatun järjestelmän testin perusteella.
- 7.2.13. Kun ajanotto on päättynyt, kilpailutehtävän pääteknikko varmistaa, että valmistelut on tehty oikein.
- 7.2.14. Jos valmistelu ei ole onnistunut (esim. järjestelmä ei kannata kilpailijan painoa tai varmistus- tai turvalaitteita ei ole kiinnitetty), valmisteluvaiheesta ei anneta aikapisteitä.
- 7.2.15. Jos jokin henkilövarmistinlaite puuttuu tai on kiinnitetty väärin, saa kilpailija kolmen pisteen ehdottoman rangaistuksen sen lisäksi, että valmisteluvaiheesta ei anneta aikapisteitä. Kilpailijan vastuulla on, että valmistelut on tehty oikein ja loppuun, ennen kuin hän antaa merkin kilpailutehtävän pääteknikolle.
- 7.2.16. Kun järjestelmän arviointi on päättynyt, kilpailija voi palata maahan. Nyt kilpailija voi säätää kiinnitettyä nousujärjestelmää (mukaan lukien mahdollinen köyteen kiinnitetty paino) ennen varsinaisen nousuvaiheen alkua. Kiinnitetyn nousujärjestelmän osia ei saa tässä vaiheessa poistaa, irrottaa, tai lisätä. Jos muutoksia täytyy tehdä (esim. lisätä jalkanousukas, ylälvaljas, patukka, käsineet, tai muuta sellaista), kilpailija menettää valmistelun aikapisteet.
- 7.2.17. Valmistelun aikaraja on 90 sekuntia.

Nousuvaihe

- 7.2.18. Kilpailija ilmoittaa tehtävän päätuomarille, kun hän on valmis aloittamaan tehtävän, ja odottaa kunnes tehtävän päätuomari ilmoittaa, että ajanottajat ja teknikot ovat valmiina.
- 7.2.19. Nousuvaiheesta otetaan kolme aikaa. Ajanottajat aloittavat ajanoton, kun kilpailijan toinenkin jalka irtoaa maasta.
- 7.2.20. Ajanottajat pysäyttävät ajanoton, kun kilpailija soittaa kelloa kädellään nousun päätymiskorkeudella.
- 7.2.21. Nousuvaiheen aikaraja on 90 sekuntia.

Vaihtovaihe

- 7.2.22. Vaihtovaiheesta otetaan kolme aikaa. Ajanottajat aloittavat ajanoton, kun kilpailija soittaa kelloa nousun päättymisen merkiksi.
- 7.2.23. Välittömästi kellon soiton jälkeen kilpailijan täytyy vaihtaa hyväksytyyn alastulojärjestelmäänsä. Kaikki sellaiset välineet ja komponentit, jotka voivat haitata alastuloa, on irrotettava kilpailijasta ja nousuköydestä, niin että kilpailija voi aloittaa alastulon esteettä (esim. jalkanousukkaat on irrotettava nousuköydestä, mutta nousutarraimet voi jättää nousuköyteen kilpailijan yläpuolelle, jos ne on irrotettu kilpailijasta). Tämän säännön rikkominen johtaa vaihtovaiheen aikapisteiden menetykseen.
- 7.2.24. Kaikki nousujärjestelmän osat pitää varmistaa/ pakata mukaan (kiipeilyköyteen tai kilpailijaan), kuten liitteessä 5 määritellään. **Laskeutumisjärjestelmän osat tulee varmistaa asianmukaisesti kilpailijaan tai liittää nousuköyteen ennen kellon toista soittoa. Nousuköyteen/ nousuköysiin jätettyjen tarrainten tulee olla kytketyt. Tämän säännön noudattamatta jättäminen johtaa vaihtovaiheen pisteiden menetykseen. Kilpailija saa puussa olevan teknikon arvion perusteella ehdottoman 3-pisteen rangaistuksen. (2022)**
- 7.2.25. Ajanotto päättyy, kun kilpailija soittaa kelloa kiipeämiskorkeudessa toisen kerran.
- 7.2.26. Kun puussa oleva kilpailuteknikko on varmistanut alastulotavan, kilpailija irrottaa nousuköyteen mahdollisesti jääneet komponentit. Kun kilpailija on ilmoittanut varmistajalle olevansa aikeissa laskeutua, kilpailija voi tulla alas turvallista vauhtia.
- 7.2.27. Alastulosta ei oteta aikaa.

7.3. Nousutekniikkatehtävän pisteytys (25 mahdollista pistettä)

- 7.3.1. Jokaisessa tehtävän vaiheessa, jossa otetaan aikaa, se tehdään kolmella kellolla. Aika merkitään sadasosan tarkkuudella.
- 7.3.2. **Valmisteluvaiheesta voi saada korkeintaan 2 pistettä suoritusajan perusteella seuraavasti:**
- **2 pistettä: suoritus aika 24.99 sekuntia tai vähemmän**
 - **1 piste: suoritus aika 25.00-49.99 sekuntia**
 - **0 pistettä: suoritus aika 50.00-89.99 sekuntia (2022)**
- 7.3.3. **Vaihtovaiheesta voi saada korkeintaan 2 pistettä suoritusajan perusteella seuraavasti:**
- **2 pistettä: suoritus aika 4.99 sekuntia tai vähemmän**
 - **1 piste: suoritus aika 5.00-12.99 sekuntia**
 - **0 pistettä: suoritus aika 13 sekuntia tai enemmän (2022)**
- 7.3.4. **Kilpailijan, joka ei suorita kilpailutehtävän valmisteluvaihetta ja nousuvaihetta aikarajan puitteissa (90 sekuntia), suoritus keskeytetään, ja hän saa vain ne pisteet, jotka hän on kerännyt ajan päättymiseen mennessä. (2022)**
- 7.3.5. Nousuvaiheesta otetusta kolmesta ajasta lasketaan keskiarvo, joka on lopullinen nousuaika. Kilpailija, jonka nousuaika on nopein, saa **19 pistettä. (2022)**
- 7.3.6. Muiden kilpailijoiden pisteet lasketaan vähentämällä nopeimman kilpailijan aika (sekunneissa) muiden kilpailijoiden ajoista.

7.3.7. Jokaista yhden sekunnin aikaeroa kohti vähennetään yksi piste (**19:sta** mahdollisesta pisteestä). (**2022**)

Esimerkki pisteytyksetä:

Nopein kilpailija (A) suorittaa nousuvaiheen ajassa 0:12.49.

Toiseksi nopein (B) suorittaa nousuvaiheen ajassa 0:13.33.

Aikaero = 0:13.33 – 0:12.49 = 0.84 sekuntia = 0.84 pisteen vähennys.

Nopein kilpailija (A) saa **19** pistettä ja toiseksi nopein (B) **18.16** pistettä (**19-0.84**) nousuvaiheesta.

7.3.8. Järjestelmän lisävarmistuksen (system backup-järjestelmän) käyttö osana nousujärjestelmää **mahdollistaa kaksi lisäpistettä** (ks. määritelmä liitteessä 5).

- 1 lisäpiste ansaitaan jos lisävarmistus on kiinnitetty samaan kiipeilyköyteen johon nousujärjestelmä on kiinnitetty
- 2 lisäpistettä ansaitaan jos lisävarmistus on kiinnitetty toiseen kiipeilyköyteen (**2022**)

7.3.9. Tasapistetilanteessa se kilpailija, jolla on nopein nousuaika, voittaa.

7.4. Rangaistuspisteet

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet

Kilpailija saa kolmen pisteen rangaistuksen ja varoituksen seuraavista rikkomuksista:

7.4.1. **Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1) (2022)**

7.4.2. **Vaarantava toiminta (katso sääntö 1.2.3) (2022)**

Ehdottomat rangaistuspisteet

Kilpailija saa kolmen pisteen rangaistuksen ja varoituksen mistä tahansa seuraavista rikkomuksista: (2022)

7.4.3. **Putoamissuojainjärjestelmään** tai sen osiin tai toimintaan puuttuminen (**2022**)

7.4.4. Mekaanisen laitteen asiaankuuluvan toiminnan estäminen

7.4.5. Käden asettaminen jalkalukon Prusik-solmun yläpuolelle

7.4.6. Varmistus- tai turvalaitteiden väärä asennus tai irrotus kilpailun ajanoton ollessa käynnissä.

7.4.7. **Varusteiden varmistamatta jättäminen ennen vaihtovaiheen kellon toista soittoa (2022)**

7.5. Hylkääminen

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

7.5.1. Toisen ehdottoman rangaistuksen saaminen

7.5.2. Varusteen pudottaminen.

7.5.3. Epäonnistuminen **varmistettuna** pysymisessä (**2022**)

7.5.4. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä

7.5.5. Huono käytös (katso sääntö 1.2)

7.5.6. Jonkin pakollisen varusteen puuttuminen kilpailutehtävän suorituksen alettua **säännön 1.1.9** mukaisesti (**2022**)

8. Finaalitehtävä

8.1. Kilpailutehtävän yhteenveto

Finaalitehtävä on kilpailujen mestaruuden ratkaiseva loppukilpailu jossa edeltävän kierroksen parhaat miehet ja naiset kilpailevat mestaruudesta. Finaalitehtävä on suunniteltu mittaamaan kokonaisvaltaisesti kilpailijoiden luontevuutta, tekniikkaa ja esitehtävissä testattujen taitojen yhdenaikaista hallintaa.

Kilpailutehtävän päätuomarin merkistä kilpailija tulee sisään merkitylle työalueelle kaikkinen varusteineen. Kilpailijaa arvioidaan sitten suorittamansa puun silmävaraisen arvioinnin, tarvittavien kiipeilyvarusteiden asentamisen, puuhun nousemisen, tehtäväpisteille tapahtuvan reittisuunnitelman, viimeisen puusta laskeutumisen, varusteiden maahan palautuksen ja maahenkilöiden kanssa käydyin kommunikaation perusteella.

Jokaisen kilpailijan täytyy osoittaa kykynsä nousta tehokkaasti puuhun. Samalla tavoin kuin työkiipeilyssä, kilpailijan tulee liikkua puun latvustossa turvallisesti, rauhallista ja sujuvaa liikkumista osoittaen aina järjestelmällisen tarkasti tehtäväasemalta toiselle siirtyen, asemoida itsensä tehtäväasemille siten että kilpailija pystyy suorittamaan tehtävän kahta kättä käyttäen, sitten poistua puusta noutaen kaikki varusteet hallitusti alas. Finaalitehtävän suorittamiseen käytettävissä oleva aika on määritelty etukäteen. Jokainen kilpailija voi kerryttää pisteitään koko kiipeilyn ajan tehtävään tarkoitettun ajan puitteissa pistelaskun osatekijänä. (2022)

8.2. Finaalitehtävän säännöt

8.2.1. Kilpailijoilla tulee olla varusteena ja heidän tulee käyttää:

- hyväksytyä kiipeilykypärää,
- hyväksytyjä suojalaseja tai vastaavaa silmäsuojaa,
- hyväksytyä käsisahaa ja sahakotelo,
- hyväksytyjä kiipeilyvaljaita,
- hyväksytyä asemointiköyttä, ja
- asiaankuuluvia vaatteita ja jalkineita.

8.2.2. Ennen kuin kilpailija aloittaa tehtävän, kaikki varusteet on tuotava osoitettuun paikkaan tehtäväalueella. Kun ajastus alkaa, lisää varusteita ei saa tuoda tehtäväalueelle.

8.2.3. Kaikkien kilpailijan henkilökohtaisten välineiden ja varusteiden tulee täyttää kohdan **2.3.1** vaatimukset. (2022)

8.2.4. Finaalitehtävään pääsevien kilpailijoiden määrä riippuu kilpailujen **kunkin sarjan** kokonaisosanottajamäärästä. Kilpailuissa, joissa osanottajia on 30 tai vähemmän, finaaliin pääsee 3, kun kilpailussa on 31-40 osanottajaa, 4 pääsee finaaliin, ja kun kilpailussa on 41 tai useampia osanottajia, 5 pääsee finaaliin. Tästä voidaan poiketa kilpailun järjestäjän päätöksellä ja ennen kilpailun alkua tehtyjen päätösten perusteella **ja tästä on ilmoitettava kaikille.** (2022)

8.2.5. **Jos joku loppukilpailusijoille alkukilpailuissa sijoittunut kilpailija ei voi osallistua finaaliin, kilpailija, jolla on seuraavaksi korkein sijoitus, voi päätuomarin harkinnan mukaan kilpailla hänen tilallaan.** (2022)

8.2.6. Kun loppukilpailuun osallistujat ovat selvillä, **kilpailun** päätuomari asettaa sen järjestyksen, jossa kilpailijat suorittavat finaaliin. Alkukilpailun **parhaat joka sarjasta**, saavat valita ensin, sen jälkeen alkukilpailun toinen, ja niin edelleen. (2022)

8.2.7. Kilpailijat eristetään tämän jälkeen siihen saakka, kun heidän vuoronsa kilpailla tulee. Kilpailijat eristään omaan kilpailuvuoroonsa saakka siten, että he eivät voi nähdä tai kuulla kilpailun tapahtumia niin, että siitä olisi heille hyötyä.

- 8.2.8. Kilpailija ei saa nähdä tai kuulla kommentteja muiden kilpailijoiden suorituksesta ennen oman suorituksensa alkua, mutta hän saa katsoa oman kilpailuvuoronsa jälkeen. Esimerkiksi, toisena kilpaileva ei saa nähdä ensimmäisen kilpailijan suoritusta, mutta ensimmäisenä kilpaileva saa katsoa seuraavan suorituksen.
- 8.2.9. **Kilpailun** päätuomari asettaa kohtuullisen aikarajan, minkä sisällä kilpailijan tulee valmistautua, asentaa kiipeilyköysi, suorittaa kiipeilytehtävä ja poistaa kaikki varusteet puusta. Tämä aika määrätään ja ilmoitetaan ennen loppukilpailun alkua. **(2022)**
- 8.2.10. Virallinen ajanotto alkaa, kun kilpailutehtävän päätuomari antaa kilpailijalle luvan aloittaa.
- 8.2.11. Virallinen ajanotto päättyy, kun kilpailija palaa maahan ja onnistuneesti poistaa kaikki tehtävän suorituksen aikana asentamansa varusteet puusta (mukaan lukien heitonarut ja -painot, kiipeilyköydet, varmistuslaitteet, ja muut kiipeilyvarusteet.) Varusteen katsotaan olevan poissa puusta, kun se ei enää kosketa puuta.
- 8.2.12. Jos kilpailija ei suorita finaali-tehtävää annetun aikarajan sisällä, aikarajan sisällä saadut pisteet muodostavat kilpailijan loppupisteet. Kilpailutehtävän päätuomari kutsuu kilpailijan maahan, jos aikaraja ylittyy tai turvallisia toimintatapoja ei noudateta.
- 8.2.13. Jos kilpailija ei poista kaikkia varusteita puusta aikarajan sisällä, hän saa 20 pisteen rangaistuksen.
- 8.2.14. Tehtävän suorittamisesta otetaan aika yleisen tehokkuuden arvioimiseksi. Esikilpailun sijoitus ratkaisee loppukilpailusijoituksen tasapistetilanteessa. Finaali-tehtävän aikaa käytetään voittajan ratkaisijana vasta silloin, kun myös esikilpailun sijoitukset ovat samat.
- 8.2.15. **Etukäteen asennettuja** kiipeilyköysiä ei ole lupa käyttää. **(2022)**
- 8.2.16. Kilpailija saa 10 pistettä, jos hän onnistuu heitonarun asennuksessa ensimmäisellä yrityksellä. Jokainen heittoyriys ensimmäisen jälkeen on 2 pistettä vähemmän arvokas kuin edellinen, jolloin viides yritys on 2 pisteen arvoinen. Tätä seuraavista heitoista ei saa pisteitä. Jos kilpailija asentaa useamman kuin yhden kiipeilyköyden tai nousujärjestelmän, pisteet heitonarun asennuksesta saa vain ensimmäiseksi asennetusta kiipeilyköydestä tai nousujärjestelmästä.
- 8.2.17. Puu on jaettu **neljään** alueeseen **heittonarun asennuskorkeuden pisteytystä varten**. Kilpailija saa 4 pistettä asentaessaan heitonarun ylimpään alueeseen ja 1 pisteen asentaessaan heitonarun alimpaan alueeseen. Kilpailija joka käyttää enemmän kuin viisi heittoa heitonarun asennukseen, ei saa korkeuspisteitä. **(2022)**
- 8.2.18. Kilpailija voi saada 2 lisäpistettä tuomarien harkinnan mukaan luovista tekniikoista tai/ja osoitetusta taidosta heitonarun asennuksessa. Kilpailija, joka käyttää enemmän kuin viisi heittoa heitonarun asennukseen voi saada näitä lisäpisteitä, jos niiden antaminen on aiheellista. **(2022)**
- 8.2.19. Kilpailijan on annettava **kuuluva varoitus ”varisee” tai ”vapaa”** ja saatava vahvistus ”valmis” tehtävän päätuomarilta ennen heitonarun, jossa on kiinni heittopaino, heittämistä tai poistamista puusta. Kuuluva varoitus täytyy antaa myös ennen kuin heitonarua manipuloidaan, jos on olemassa vaara, että heittopaino tulee alas. **Ensimmäisestä kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä antaa kilpailun päätuomari kuuluvan suullisen varoituksen ilman että rangaistuspisteitä annetaan. Kilpailun päätuomari antaa kaksi yhden pisteen rangaistusta. Kolmannesta annetusta rangaistuksesta seuraa hylkääminen. (2022)**
- 8.2.20. Jos kilpailijan heitonaru, jossa on kiinni heittopaino, joutuu merkatun alueen ulkopuolelle heiton aikana, sitä manipuloitaessa tai puusta poistettaessa, **saa kilpailija suullisen varoituksen kilpailun päätuomarilta**. Toinen rikkomus johtaa hylkäykseen. **(2022)**
- 8.2.21. Kilpailijan on annettava kuuluva varoitus ennen kellon soittamista jokaisella tehtäväasemalla ja ennen jokaisen oksan heittoa oksanheittoasemalla.

- 8.2.22. Kilpailija saa korkeintaan 10 pistettä kustakin seuraavasta suorittaessaan tehtävän onnistuneesti:
- a. **Käsisaha**-asema: Kilpailijan tulee soittaa kelloa käsisahalla. (2022)
 - b. Oksanheittoasema: Kilpailijan tulee ensin soittaa kelloa **käsisahalla** ja sitten heittää oksa määritellylle maalialueelle. Jos ensimmäinen heitto ei onnistu, saa kilpailija heittää toisen tai kolmannen oksan. Vain yksi heitto voi saada pisteitä. Kellon soittamisesta saa 4 pistettä ja onnistuneesta oksanheitosta 6, 4, tai 2 lisäpistettä. Oksanheittoasemalta voi näin saada korkeintaan 10 pistettä. Pisteitä ei anneta, jollei kelloa ole soitettu ennen ensimmäistä oksan heittoa. Katso oksan ja maalialueen kokomääräykset säännöstä **3.4. (2022)**
 - c. Merkkipainoasema: Kilpailija yrittää soittaa kelloa käsisahalla ilman, että merkkipaino ohittaa rajamerkkejä. Asteittaiset rajamerkit ovat 4, 7, ja 10 pisteen arvoiset. Jos paino ohittaa **kauimmaisen merkin**, kilpailija ei saa lainkaan pisteitä onnistuneesta suorituksesta tällä asemalla (pistelomakkeen osa F). (2022)
- 8.2.23. Kilpailija hylätään, jos hän pudottaa varusteen puussa ollessaan. Kun kilpailija työskentelee maasta tehtävän suorituksen aikana (esim. asentaessaan tai ottaessaan pois puusta naruja ja köysiä), varusteet jotka putoavat maahan, eivät aiheuta automaattista hylkäämistä. Sen sijaan nämä rikkeet arvioidaan käyttäen pistekortin asiaankuuluvia kohtia. Heittopussien ja kitkaa vähentävien laitteiden turvallinen käyttö tulisi palkita. Kilpailijaa, joka poistaa välineitä (esimerkiksi heittopainoja, kitkaa vähentäviä laitteita, köysiä) puusta vaarallisella tai hallitsemattomalla tavalla, rangaistaan tästä. On tuomarien harkinnan varassa, katsotaanko rikkeet tahattomiksi vai tahallisiksi ja rangaistukset määräytyvät sen mukaan. Vaarallinen toimi voi johtaa hylkäämiseen (**huono käytös**). (2022)

8.3. Finaalitehtävän pisteytys (300 mahdollista pistettä)

- 8.3.1. Finaalitehtävässä on joko kolme tai viisi tuomaria. Kun viisi tuomaria on käytettävissä, korkeimmat ja matalimmat pisteet jätetään pois pistelaskusta, ja jäljelle jäävistä kolmesta pisteytyksestä lasketaan keskiarvo.
- 8.3.2. Tuomarit arvioivat kilpailijan liikkumista siitä hetkestä lähtien, kun virallinen ajanotto alkaa, siihen saakka kun kaikki tehtäväasemat on suoritettu, kilpailija on palannut maahan ja onnistuneesti poistanut kaikki varusteet puusta, tai tehtävään varattu aika loppuu, tai kilpailija hylätään.
- 8.3.3. Kilpailija saa pisteitä vain niistä tehtävistä, jotka on suoritettu aikarajan sisällä. Jos kilpailijalta loppuu aika, hän voi saada pisteitä missä tahansa pisteytyksen osiossa **jota on kokeillut** vaikka kaikki osioon kuuluvat tehtävät eivät olisi tulleet suoritetuiksi loppuun asti. (2022)
- 8.3.4. Esikilpailun pisteet eivät siirry finaalitehtävään. Koko kilpailun voittaja on se, joka saa eniten pisteitä finaalitehtävässä. Tasapistetilanteissa katso sääntö 8.2.14.

8.4. Rangaistuspisteet

Ehdottomat rangaistuspisteet

Ehdoton rangaistus vähennetään seuraavista rikkomuksista:

- 8.4.1. 20 pisteen vähennys seuraa siitä, että kaikkia varusteita ei saada pois puusta tehtävän suoritukseen annetun ajan sisällä.
- 8.4.2. Kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä ennen heittopainon heittämistä ja alas ottoa **heittopainon ollessa kiinni** (sisältäen mekaaniset laitteet) saa jokaisella kerralla yhden pisteen rangaistuksen. **Ensimmäisestä rikkeestä annetaan suullinen varoitus kilpailun päätuomarin toimesta. Tätä seuraavat rikkomukset antavat kukin 1-pisteen rangaistuksen. (2022)**

- 8.4.3. Puussa ollessa kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä, silloin kun sellainen olisi tarpeen, saa kolme rangaistuspistettä.

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet (tehtävää pisteyttävät tuomarit antavat)

- 8.4.4. Kilpailija voi saada 1-5 rangaistuspistettä mistä tahansa seuraavista rikkeistä: vaaralliset toimet, huonot toimintatavat tai huono tekniikka.

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet (tehtävän päätuomari antaa):

Tehtävän päätuomari antaa kilpailijalle 3 pisteen rangaistuksen ja kuuluvan varoituksen seuraavista rikkeistä:

- 8.4.5. Vaarallinen hallitsematon heilunta.
8.4.6. Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yli kiipeäminen.
8.4.7. Liian nopeat tai vaaralliset liikkeet.

Rangaistus oksan katkaisemisesta

- 8.4.8. **Kilpailija, joka katkaisee kilpailutehtävän päätuomarin ennen tehtävän alkamista määrittelemää mittaluokkaa (koko ylä- ja alarajan välissä) vastaavan oksan, saa yhden rangaistuspisteen. Kaksi yhden pisteen rangaistusta sallitaan, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta. Kolmas katkaistu oksa johtaa hylkäykseen. (Katso sääntö 1.3.1.) (2022)**

8.5. Hylkääminen

Ehdottomat hylkäysperusteet

Kilpailija hylätään seuraavista rikkomuksista:

- 8.5.1. Minkä tahansa varusteen pudottaminen puussa ollessa
8.5.2. Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikainen puuttuminen
8.5.3. **Neljäs** kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen heittopainoa heitettäessä tai alas otettaessa **(2022)**
8.5.4. Puussa ollessa toinen kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen silloin kun se olisi tarpeen
8.5.5. Kahden heittopainollisen heittonarun tai kahden köyden joutuminen merkityn alueen ulkopuolelle
8.5.6. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä
8.5.7. Huono käytös/ vaarantava toiminta **(katso sääntö 1.2) (2022)**
8.5.8. Merkityltä alueelta poistuminen tai varusteiden tuonti merkitylle alueelle sen jälkeen, kun ajanotto on alkanut
8.5.9. Käsisahan pitäminen suussa
8.5.10. **Ennalta määriteltä kokoluokkaa suuremman oksan katkaiseminen, ellei kilpailutehtävän päätuomari katso, että oksan katkeaminen ei johtunut oksaan kohdistetusta liiallisesta voimasta (2022)**
8.5.11. Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen (kilpailutehtävän päätuomarin harkinnan mukaan)
8.5.12. Jonkin pakollisen varusteen puuttuminen kilpailutehtävän suorituksen alettua **sääntö 1.1.9 mukaisesti (2022)**

8.6. Mahdolliset lisäpisteet

8.6.1. Kilpailija voi saada enintään 5 lisäpistettä tuomarien harkinnan mukaisesti, seuraavista asioista (yhteensä korkeintaan viiteentoista lisäpisteeseen saakka):

- Yleinen taidon ja tyylin osoittaminen ja hyvät toimintatavat suorituksen aikana
- Innovatiivisten tekniikoiden ja varusteiden käyttö
- Yleinen turvallisten työtapojen ja -tekniikoiden käyttö, mukaan lukien silmäva-rainen puun arviointi.

Liite 1 - ITCC-maailmanennätysryitys nousutekniikkatehtävässä

Seuraavat vaatimukset tulee täyttyä, jotta osasto tai muu ryhmä voi järjestää varmistetun jalkalukon kilpailutehtävän siten, että tehtävässä voidaan saavuttaa uusi maailmanennätys.

1. ISAn henkilökunnalle ilmoitetaan maailmanennätysryityksestä etukäteen. Riippumattoman tuomari valitaan ja läsnäolo paikalla varmistetaan tässä vaiheessa.
2. ITCC:n komitean (Säännöt, toiminnot, tekniikka, ETCC/NATCC/APTCC) istuva jäsen toimii riippumattomana tuomaria.
3. Sen osaston tai ryhmän, joka tapahtuman järjestää, tulee järjestää ITCC:n komitean jäsen paikalle ja maksaa kaikki syntyvät kulut.
4. Kaikkien kiipeilijöiden ja toimihenkilöiden käyttämien varusteiden tulee noudattaa vaatimuksia, jotka listataan kulloinkin voimassa olevissa ITCC:n säännöissä ja määräyksissä.
5. Parittaisen nousutehtävän sääntöjä tulee noudattaa. (Katso säännöt **liitteestä 2**)
6. Kun sähköistä ajanottoa käytetään, käytetään lisäksi kolmea manuaalista ajanottokelloa varmistukseksi sähköisen ajanoton toimintahäiriöiden varalta. Jos sähköinen ajanottokelloon tulee toimintahäiriö, näiden kolmen ajanottokellon mittaamat ajat lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, ITCC-maailmanennätystä ei voida kirjata.
7. Kun vain manuaalista ajanottoa käytetään, on käytettävä viittä ajanottokelloa, ja pienin ja suurin aika hylätään. Kolme jäljelle jäävää aikaa lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, ITCC-maailmanennätystä ei voida kirjata.
8. ITCC-maailmanennätysaikaa ei katsota viralliseksi ennen kuin on täytetty virallistamispyyntölomake (lomake löytyy englanninkielisestä sääntökirjasta), toimitettu ISA:n yhdyshenkilölle ISA:n päämajaan, ja ITCC:n komitean puheenjohtaja on allekirjoittanut sen.
9. Valokuvia ja videoita käytetään korkeusmittauksen vahvistamiseen ennen kiipeämistä ja sen jälkeen.

Ennätysryityksen järjestämislomake ISA:lle ja ennätyksen virallistamispyyntölomake ovat englanninkielisten sääntöjen liitteenä.

Liite 2 - Parittainen nousutekniikkatehtävä

Parittainen nousutekniikkatehtävä on itsenäinen (standalone) tehtävä joka voidaan järjestää missä tahansa ISA:n alaisessa kilpailussa.

Korkeintaan 18 kilpailijaa, joista korkeintaan 12 on miehiä, kilpailee parittaisessa nousutekniikkatehtävässä. Kilpailijat ovat ne, jotka sijoittuivat parhaille sijoille edellisen päivän varmistetussa nousutekniikkatehtävässä. Jos joku parhaiten sijoittuneista ei halua kilpailla parittaisessa nousutekniikkatehtävässä, kilpailupaikkaa tarjotaan seuraavaksi sijoittuneelle, ja niin edelleen.

Parittainen nousutekniikkatehtävä mittaa kilpailijoiden kykyä nousta pystysuorasti puuhun käyttäen hyväksytyjä välineitä putoamissuojana kiiveten yksinkertaista kiipeilyköyttä. Kiipeämiskorkeus on 15 metriä sekä miehille että naisille. 12 metrin kiipeämiskorkeutta voidaan käyttää osatason kilpailuissa sekä miehille että naisille, jos korkeampaa on vaikea järjestää. Tehtävästä otetaan aikaa, ja nopein kilpailija voittaa.

Parittaisessa nousutekniikkatehtävässä kaksi kilpailijaa kilpailee yhtä aikaa erillisissä kiipeilyköysissä, ja kummallekin käytetään erillistä ajanottojärjestelmää.

Säännöt

- Katso säännöt 7.2.1, 7.2.2, 7.2.4, 7.2.5, 7.2.6
- Kilpailija kiinnittää nousujärjestelmänsä, mukaan lukien ei-PPE komponentit, kiipeilyköyteen ennen kilpailutehtävän alkamista; kiipeilyköyden painotus on sallittua asennusvaiheessa (esimerkiksi heitto-painorypäs tai kiipeilyköyteen tehtävä solmu).
- Kilpailijat ilmoittavat kilpailutehtävän päätuomarille kun ovat valmiit ja odottavat kilpailutehtävän päätuomarin ilmoitusta että ajanotto ja teknikot ovat valmiit.
- Kun kilpailutehtävän päätuomari sanoo ”mene”, aloittavat molemmat kilpailijoista nousun.
- Ajanottajat pysäyttävät kellonsa kun kilpailijat soittavat kelloa kädellään nousun yläpäässä.
- Aika kirjataan.
- Kellon soittamisen jälkeen kilpailijan tulee vaihtaa hyväksytyyn laskeutumisjärjestelmänsä ja palata maahan.

Ehdoton hylkääminen

- Putoamissuojainjärjestelmään tai sen osiin tai toimintaan puuttuminen
- Mekaanisen laitteen asiaankuuluvan toiminnan estäminen
- Varmistus- tai turvalaitteiden väärä asennus tai irrotus kilpailun ajanoton ollessa käynnissä
- Varusteen pudottaminen ylhäällä ollessa
- Huono käytös/ vaarantava toiminta

Kun sähköistä ajanottoa käytetään, käytetään lisäksi kolmea manuaalista ajanottokelloa varmistukseksi sähköisen ajanoton toimintahäiriöiden varalta. Jos sähköinen ajanottokelloon tulee toimintahäiriö, näiden kolmen ajanottokellon mittaamat ajat lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, maailmanennätystä ei voida kirjata.

Kun vain manuaalista ajanottoa käytetään, on käytettävä viittä ajanottokelloa, ja pienin ja suurin aika hylätään. Kolme jäljelle jäävää aikaa lasketaan yhteen ja keskiarvoaika kirjataan. Kolmen manuaalisesti mitatun ajan ero ei saa olla suurempi kuin 50 sadasosasekuntia pienimmän ja suurimman ajan välillä kelvollisen mittauksen saamiseksi. Jos mitatut ajat osuvat tämän vaihteluvälin ulkopuolelle, maailmanennätystä ei voida kirjata.

JOS KAIKKI LIITEEN 1 (ITCC-MAAILMANENNÄTYSRYITYS NOUSUTEKNIKKATEHTÄVÄSSÄ) VAATIMUKSET TÄYTTYVÄT, AJAT KIRJATAAN MAAILMANENNÄTYSAIKOINA.

Liite 3 - Puusta pelastamisen taustaskenaariot

Kilpailukomitean pitäisi kirjoittaa oma puusta pelastamisen tehtäväskenaario kyseiseen tehtävään. Skenaario tulee pitää luottamuksellisena ennen kilpailua, ja esitellä kilpailijoille kilpailuja edeltävässä kilpailutehtävien esittelytapaamisessa.

Seuraavat ovat esimerkkejä mahdollisista puusta pelastamisen tehtäväskenaarioista:

Esimerkki 1:

Sää: 35°C, aurinkoista, korkea ilmankosteus

Tilanne: Huomaat, että kiipeilijä ei liiku puussa.

Kiipeilijän kunto: Kiipeilijä on tajuissaan, hengittää raskaasti, ja hänen kasvonsa ovat punaiset. Hänellä on vaikeuksia kommunikoida.

Esimerkki 2:

Sää: 15°C, pilvistä ja märkää

Tilanne: Kiipeilijä on liukastunut ja pudonnut puussa liikkeessaan. Hän on iskeytynyt rajusti puun päärunkoa vasten.

Kiipeilijän kunto: Kiipeilijä on tajuissaan, mutta pitelee vasenta kättään. Hänellä on kipuja eikä hän pysty tulemaan alas puusta.

Esimerkki 3:

Sää: 21°C, aurinkoista

Tilanne: Kiipeilijä on tekemässä kiipeillenkaatoa, ja on osunut vasemman jalkansa takaosaan moottorisahalla.

Kiipeilijän kunto: Kiipeilijä on puussa eikä pysty tyrehtyttämään verenvuotoa.

Liite 4 - Ohjeita sarjoihin, joissa on yksi tai kaksi kilpailijaa

Jos sarjassa on vain yksi tai kaksi kilpailijaa (miestä tai naista) osaston tasolla, potentiaalinen kilpailuedustaja katsotaan kelvolliseksi kilpailemaan ITCC:ssä, jos hän täyttää alla olevat kriteerit osaston kilpailussa.

Jos osaston tasolla on kolme tai useampia kilpailijoita jommassakummassa sarjassa, alla olevat kriteerit eivät ole käytössä.

- Kilpailijan tulee yrittää suorittaa kaikki viisi alkukilpailun kilpailutehtävää, ja saada pisteitä kolmessa viidestä kilpailutehtävästä.
- Kilpailijan tulee onnistuneesti suorittaa ainakin kaksi tehtäväasemaa hoitokiipeilyssä (pois lukien maahantuloasema) ennen kuin aika loppuu, ja sitten tulla maahan hallitusti ja irrottaa kiipeilyjärjestelmänsä. Näin hän osoittaa, että pystyy liikkumaan puussa turvallisesti.
- Kilpailijan on yritettävä suorittaa finaalitehtävä ja täytyy vähintäänkin asentaa kiipeilyköysi kiipeämiskelpoisesti, päästä puuhun ja siellä yhdelle tehtäväasemalle, ennen kuin aika loppuu.

Näiden kriteereiden tarkoitus on tarjota jokaiselle vakavasti kilpailemiseen suhtautuvalle, riippumatta kokemuksen määrästä ja ajasta ammatissa, mahdollisuus päästä mukaan kilpailemaan kansainväliselle tasolle.

Liite 5 - Määritelmiä

Yhteensopiva (katso sääntö 2.3.3) – hyvä toiminnallinen interaktio. (2022)

Pätevöitynyt (katso sääntö 6.2.2) – omaa tarvittavat kyvyt, tiedot tai taidot ollen näin kykenevä suorittamaan tehtävän. (2022)

Liikkuva köysijärjestelmä (Moving Rope System, ks. Sääntö 2.3.23). - Putoamissuojajärjestelmä, missä köyden säätölaite liikkuu liikkuvassa köydessä. Kaksinkertainen köysijärjestelmä (Doubled rope technique (Drdt)) tai juoksevan köyden järjestelmä ovat esimerkkejä liikkuvan köyden järjestelmistä (Moving Rope Systems) (kontrastina kiinteisiin köysijärjestelmiin). (2022)

Kiinteä köysijärjestelmä (Stationary Rope System, katso sääntö 2.3.23) - Putoamissuojajärjestelmä, jossa köyden säätölaite liikkuu kiinteässä työköydessä (kontrastina liikkuvaan köysijärjestelmään). (2022)

Nousujärjestelmän varmistus (engl. stowed), katso sääntö 7.2.24 - Varmistettu, kiinnitetty, ei löysä eikä irrallinen tarkoituksena on estää putoaminen ja liika heiluminen.

Järjestelmän lisävarmistus (system backup), katso sääntö 7.3.8 - Lisälaite tai järjestelmä, jolla varmistetaan hyväksyty, ensisijainen nousujärjestelmä. Järjestelmän lisävarmistukset voidaan kiinnittää samaan kiipeilyköyteen kuin ensisijainen nousujärjestelmä (esim. köysitarrain, mekaaninen nousukahva, prusik, tai muu hyväksyty laite), tai toiseen kiipeilyköyteen (esimerkiksi liikkuva putoamissuoja).. Molemmat kiipeilyköydet on kiinnitetty samaan ankkuripisteeseen. (2022)

Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1) – toiminta joka rikkoo tapahtuman yleisesti hyväksytyjä sääntöjä osallistujan toimesta. (2022)

Työasemointi (katso sääntö 2.3.23) – Tekniikka joka mahdollistaa henkilön työskentelyn jännitteisesti asemoituna tai ripustettuna henkilökohtaisten putoamissuojainten avulla siten että putoaminen korkealta on estetty tai rajoitettu. (2022)

Liite 6 - Puussa olevan kilpailuteknikon opas

Seuraavat tiedot välitetään tehtävän päätuomarille, tehtävän pääteknikolle ja pisteuttävälle tuomarille maahan radion avulla:

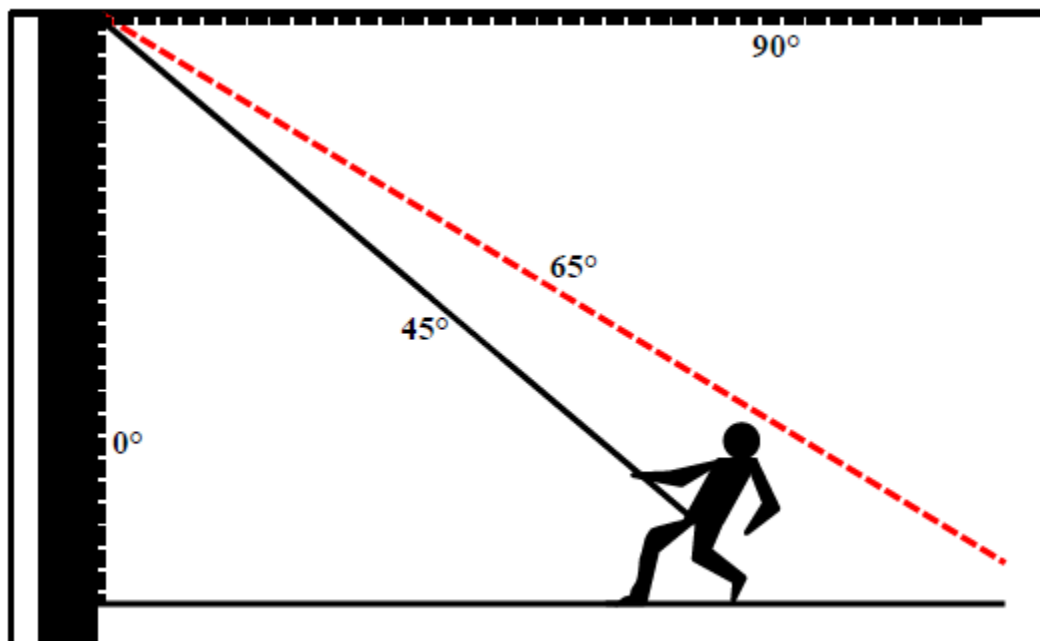
- Että kilpailija on testannut järjestelmän ennen sen käyttöä asettamalla painonsa sen varaan
- Että kilpailija käyttää asemointiköyttä oksalle siirtyessään
- Liiat löysät köysijärjestelmässä
- Köysikulman oksakävelyä tehdessä
- Vaaralliset toimet

Muita tietoja annetaan maassa toimiville vain pyydettyäessä.

Annathan kaikkia kilpailijoita koskevat tiedot järjestelmällisesti ja yhdenvertaisella tavalla.

Välitä tosiasioita, älä mielipiteitä. Ole lyhytsanainen ja selkeä.

Ilmoita, kun kilpailija ohittaa pisteen, jossa hänen kiipeilyjärjestelmänsä osa on 45 asteen kulmassa pystysuoraan.



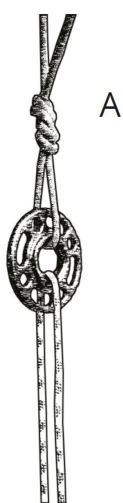
Liite 7 - Nousutekniikkatehtävän kiinnityspiste

Kilpailutehtävän valmisteluryhmä käyttää alla olevaa ohjetta koko kilpailutapahtuman ajan. Tämä järjestelmä on osa alaslaskettavaa kiinnityspistettä jota kilpailijat käyttävät nousuvaiheessa.

Varustetarkastuksessa pääteknikko kysyy kilpailijoilta mitä tapaa he haluavat käyttää, ja merkitsee sen kilpailijan nousutekniikkatehtävän pistelomakkeeseen. Tapaa ei voi vaihtaa varustetarkastuksen jälkeen.

Yläpuolinen nosto- ja laskuköysi (A) on kiinnitetty kasilenkki-solmulla. Nosto- ja laskuköysi on osa alaslaskettavaa kiinnitysjärjestelmää.

Nousuköysi tai -köydet voidaan kiinnittää kolmella eri tavalla.



Kuva 1



Kuva 2



Kuva 3

Kuva 1. Liikkuva: Yksi köysi kiinnityspisteen läpi liikkuvassa köysijärjestelmässä.

Kuva 2. Yksi kiinteä köysi: Yksi köysi kiinnitettynä kasilenkki-solmulla kiinteässä köysijärjestelmässä.

Kuva 3. Kaksinkertainen kiinteä köysi: Kaksi köyttä kiinnitettynä kasilenkki-solmulla kiinteässä köysijärjestelmässä.

Liite 8

Päivitys 2022

Liite 8 - Pistelomakkeet ja tuomarien pikaoppaat

Tuomarien pikaoppaat on tarkoitettu uusien tuomareiden kouluttamiseen ja avuksi kilpailun aikana.

Ne eivät kuitenkaan ole sääntökirjan korvike.

Tuomarit ja teknikat voivat tarkistaa pikaoppaista ennen kilpailujen valmistelun aloittamista, aiheuttavatko sääntömuutokset muutoksia kilpailutehtävien valmisteluissa.

Kun pistelaskennan ja tuomaroinnin tiimit on muodostettu, tiimi voi käyttää pikaoppaita uusien sääntöjen kertaamiseen. Kysymykset uusista säännöistä tai pistelomakkeiden käytöstä osoitetaan kisojen päätuomarille ja/ tai pääpisteenlaskijalle. Jokaisen tuomarin ja pisteenlaskijan velvollisuus on tuntea oman kilpailutehtävänsä säännöt perusteellisesti.

Kilpailutehtävän aikana tulostettuja pikaoppaita voi olla kiinnitettynä tuomareiden kirjoitusalueisiin, jotta niitä on helppo käyttää rangaistuspisteiden ja hylkäyksen, työkiipeilyn maahaantulon arvioinnin ja finaalin harkinnanvaraisten pisteiden antamisen apuna.

Varmistettu nopeuskiipeily

Normaali suoritusajkaraja: 5 minuuttia

Tämä tuomarin pikaopas on tarkoitettu kilpailutehtävän valmistelun avuksi. Se ei ole sääntökirjan tuntemisen ja lukemisen korvike. Käyttäkää pikaopasta kilpailutehtävää vetävän tiimin apuna valmistautumisessa tasaisen laadun varmistamiseksi eri tehtävien ja kilpailijoiden kohdalla.

Muutokset kilpailutehtävän valmistelussa:

- Valmistelutiimi voi merkata nauhalla sellaisia oksia jotka eivät välttämättä kestä, jos kilpailija koskee niihin sallitun alueen ulkopuolella. Jos tarpeen, kiinnitetään nauhat ja kilpailijoille kerrotaan koskemisesta seuraavista rangaistuspisteistä ja hylkäämisestä kilpailutehtävään tutustumisen yhteydessä.
- Ennen kilpailun alkua kilpailutehtävän valmistelutiimi testaa kilpailutehtävän sellaisten kiipeilijöiden avulla, joiden suoritusaso on saman kaltainen kuin kilpailijoiden. Jos tämän perusteella arvioidaan, että hyvä suoritus aika on 30 sekuntia tai vähemmän, ohjeistetaan pisteenlaskutiimiä muuttamaan aikapisteet yhteen sekuntiin/piste (kuten varmistettu jalkalukko- kilpailutehtävässä). Jos hyvän ajan odotetaan olevan yli 30 sekuntia, niin käytetään 2 sekuntia/piste (pisteenlaskentaohjelman oletusasetusten mukaan). Jos käytetään yhtä sekuntia per piste, niin tästä kerrotaan kilpailijoille kilpailutehtävään tutustumisen yhteydessä. Asiasta päättää kilpailutehtävän päätuomari.

Sääntömuutokset:

- 1.1.6 - Kilpailija vastaa itse siitä, että tulee kilpailualueelle kilpailutehtävään vaadittavien varusteiden kanssa. Kun kilpailutehtävä on alkanut, uusia varusteita ei voi enää tuoda kilpailutehtävän alueelle. Tämän säännön noudattamatta jättämien johtaa hylkäykseen kyseisestä kilpailutehtävästä.

Pisteytysohjeet:

- Täydet pisteet varmistetusta nopeuskiipeilystä ovat muuttuneet 15 pisteestä 10 pisteeseen.
- Tehtävän päätuomari ilmoittaa, jos antaa rangaistuksen toimesta, jonka toistuminen voi johtaa hylkäykseen.
- Tämän tehtävän pisteytys perustuu pelkästään suoritusajkaan.
- Kilpailijoiden aikaero nopeimpaan kilpailijaan tulee olla korkeintaan 20 sekuntia (10 sekuntia, jos käytetään yhtä sekuntia/piste), jotta he voivat saada pisteitä tästä kilpailutehtävästä.

Muistio:

- Tässä kisatehtävässä tarvitaan kolme tai viisi ajanottajaa.
- Tarkista, että ajanottajien ajat tulevat oikeaan järjestykseen (ajanottaja A.. E) pistelomakkeelle. Älä jätä tyhjiä kohtia lomakkeeseen. Jos ajanottokello ei toimi, vedä viiva tämän ajanottajan ajan kohdalle pistelomakkeeseen, jotta pisteenlaskijat tietävät ajan puuttuvan.

	Rangaistuspisteet	Hylkääminen
Ehdoton	<ul style="list-style-type: none"> oksan koskettaminen latvuksen ulkoreunan puoleisella puolella merkkinauhaa 	<ul style="list-style-type: none"> Toinen kerta, kun kilpailija käyttää köyttä valjaiden ja ylimmän köysirullan välillä päästäkseen ylöspäin. Minkä tahansa varusteen pudottaminen. Epäonnistunut varmistettuna pysyminen. Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä. Huono käytös. Kolmas rike koskien kilpailutehtävän päätuomarin ennen kilpailun alkamista määrittelemien rajojen sisällä olevan oksan katkaisemista toinen oksan koskettaminen latvuksen ulkoreunan puoleisella puolella merkkinauhaa vaadittavien varusteiden puuttuminen kun kilpailutehtävä on alkanut
Harkinnanvarainen	<ul style="list-style-type: none"> Epäurheilijamainen käytös Vaarantava toiminta Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. 	<ul style="list-style-type: none"> Vaarallinen hallitsematon heiluminen. Loikkaaminen tai hyppääminen siten, että syntyy liikaa löysää köysijärjestelmässä. Suuren oksan katkaiseminen (tehtävän päätuomari päättää oksan koon ennen kilpailutehtävää).

Työkiipeily

Normaali suoritusajkaraja: 5 minuuttia

2022

Tämä tuomarin pikaopas on tarkoitettu kilpailutehtävän valmistelun avuksi. Se ei ole sääntökirjan tuntemisen ja lukemisen korvike. Käyttäkää pikaopasta kilpailutehtävää vetävän tiimin apuna valmistautumisessa tasaisen laadun varmistamiseksi eri tehtävien ja kilpailijoiden kohdalla.

Muutokset kilpailutehtävän valmistelussa:

- oksakävelyn aloituskohta merkataan vähintään 30 cm leveällä merkillä.
- merkkipainon liikettä pitää mitata kaikkiin suuntiin (myös sivulle). ISA suosittaa painoa jonka liike ohjautuu aina vaakaasuuntaan, jolloin liike kaikkiin suuntiin näkyy. ISA voi neuvoa painon suunnittelussa.

Sääntömuutokset:

- Sääntö 1.1.6 on nyt 1.1.5
- 3.5.2 - Kilpailutehtävän päätuomari ohjeistaa kilpailijaa uudelleenripustamaan tankosa-han oikein ennen eteenpäin jatkamista (jos näin ei ole tehty jo) ajanoton jatkuessa.
- 3.7.6 - Puuhun asetetaan merkki, joka osoittaa, mistä maahantuloalue alkaa. Kilpailija, joka koskettaa puuta tai mitä tahansa muita esineitä merkin alapuolella, katsotaan laskeutuneeksi maahan, eikä saa pisteitä maahantuloaalista. Kilpailija ei myöskään saa kolmea pistettä maahan laskeutumisesta niin, että vain jalkaterät koskettavat maahan.
- 3.9.8 – Epäurheilijamainen käytös (katso sääntö 1.2.1)
- 3.9.9 – Vaarantava toiminta (katso sääntö 1.2.3)
- 3.9.10 - Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus. Kaksi 1-pisteen rangaistusta sallitaan, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. Kolmas katkennut oksa määritellyn halkaisijan sisällä johtaa hylkäämiseen. (katso sääntö 1.3.1.)
- 3.10.1 - Varusteen pudottaminen ylhäällä työskennellessä
- 3.10.3 - Ennalta määriteltyä suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi että katkeaminen ei johtunut liiallisesta voimankäytöstä oksaa kohtaan

Pistevysoheet:

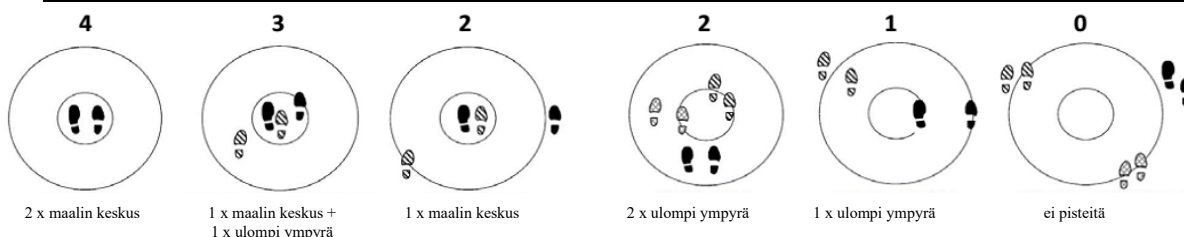
- Tehtävän päätuomari ilmoittaa, jos antaa rangaistuksen toimesta, jonka toistuminen voi johtaa hylkäykseen.
- Kaikki tuomarit antavat samanlaiset varsinaiset tehtäväpisteet. Nämä pisteet tulevat kaksinkertaisella viivalla ympyröityihin laatikoihin pistelomakkeen vasemmassa reunassa.
- Saadaksesen aikapisteitä kilpailijan on vähintään soitettava kaikkia kelloja. Rastita pistelomakkeen vasemman reunan laatikoon, kun kilpailija soittaa kutakin kelloa.
- Jos kilpailija ei suorita tehtäväasemaa, hän ei voi saada tai menettää varsinaisia tai harkinnanvaraisia pisteitä kyseiseltä tehtäväasemalta. Tämän tehtäväaseman kaikkiin pistelaatikoihin pistelomakkeessa merkitään nolla.
- Harkinnanvaraisia pisteitä annetaan välillä 0-3. Käytä seuraavaa ohjetta harkinnanvaraisten pisteiden antamisessa:

Muistio:

- Jos tehtävän suoritus aika poikkeaa 5 minuutista, kertokaa aika pisteenlaskentaan.

3 – poikkeuksellisen hyvä suor.
2 – hyvä suoritus
1 – kohtalainen suoritus
0 – vaarallinen/huono suor.

	Rangaistus pisteet	Hylkääminen
Ehdoton	<ul style="list-style-type: none"> • Asemointiköyden käyttämättä jättäminen tai väärä käyttö silloin, kun sitä vaaditaan. • Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen • Tankosahan vääran pään käyttö kellon soittamiseen tankosaha-asemalla. • Tankosahan virheellinen palauttaminen tai palauttamatta jättäminen siihen paikkaan, missä se oli tankosaha-asemalle tultaessa. • tankosahan käyttäminen vain yhdellä kädellä 	<ul style="list-style-type: none"> • Minkä tahansa varusteen pudottaminen. • Minkä tahansa varusteen puuhun jättäminen, poislukien etukäteen asennettu kiipeilyköysi • Ennalta määriteltyä maksimihalkaisijaa suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan • Kolmas rike koskien kilpailutehtävän päätuomarin ennen kilpailun alkamista määrittelemien rajojen sisällä olevan oksan katkaisemista • Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikaisten puuttuminen • Yli 5 minuutin myöhästyminen tehtävästä • Käsisahan pitäminen suussa • Huono käytös • Toisen harkinnanvar. rangaistuksen saaminen. • Toinen asemointiköyden käyttämättä jättäminen tilanteessa, jossa sen käyttöä vaaditaan • 2. kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen. • vaadittavien varusteiden puuttuminen kilpailutehtävän ajanoton alkaessa
Harkinnanvarainen	<ul style="list-style-type: none"> • Vaarallinen hallitsematon liikehdintä • Liika löysä köysisjärjestelmässä tai kiinnityspisteen yli kiipeäminen. • Epäurheilijamainen käytös • Vaarantava toiminta • Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. 	Ei mitään.



Puusta pelastaminen

Normaali suoritusajakaava: 5 minuuttia

Tämä tuomarin pikaopas on tarkoitettu kilpailutehtävän valmistelun avuksi. Se ei ole sääntökirjan tuntemisen ja lukemisen korvike. Käyttäkää pikaopasta kilpailutehtävää vetävän tiimin apuna valmistautumisessa tasaisen laadun varmistamiseksi eri tehtävien ja kilpailijoiden kohdalla.

Muutokset kilpailutehtävän valmistelussa

- Tämän kilpailutehtävän valmisteluun ei ole tehty merkittäviä muutoksia. Jos kilpailutehtävä ei ole ennestään tuttu, tutustu sen sääntöihin sääntökirjassa.

Sääntömuutokset:

- 4.2.6 – Muutoksia pelastusnuken putoamissuojainjärjestelmän konfiguraatiossa.

Pisteytysohjeet:

- 4.3.2 – Muutoksia pisteytyksen joka lohossa.
- Kilpailutehtävän päätuomari ilmoittaa, jos antaa rangaistuksen toimesta, jonka toistuminen voi johtaa hylkäykseen.
- Kaikki tuomarit antavat samanlaiset varsinaiset tehtäväpisteet. Nämä pisteet tulevat kaksinkertaisella viivalla ympäröityihin laatikoihin pistelomakkeen vasemmassa reunassa.
- Jos kilpailija ei suorita tätä kilpailutehtävää, siitä ilmoitetaan pisteenlaskutiimille.
- Tehokkuuspisteet on poistettu puusta pelastamistehtävän pisteytyskriteereistä.

Muistio:

- Tähän tehtävään tarvitaan kolme tai viisi tuomaria.
- Jos puusta pelastamisen suoritusajakaava muutetaan, ilmoitetaan asiasta pisteenlaskutiimille.
- Pelastettavan nuken tulee painaa 60-80 kg.

	Rangaistus pisteet	Hylkääminen
Ehdoton	<ul style="list-style-type: none"> Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen tarvittaessa (pois lukien alastulo nuken kanssa) 	<ul style="list-style-type: none"> Varusteen pudottaminen ylhäällä ollessa Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikaisten puuttuminen Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen kilpailutehtävästä Huono käytös Kolmas rike koskien kilpailutehtävän päätuomarin ennen kilpailun alkamista määrittelemien rajojen sisällä olevan oksan katkaisemista Ennalta määriteltyä maksimihalkaisijaa suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan Pelastusnuken itsenäisen putoamissuojausjärjestelmän muuttaminen Nuken painon vaatiman kitkan lisäyksen puuttuminen Sahan pitäminen suussa Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen Vaadittavien varusteiden puuttuminen kilpailutehtävän ajanoton alkaessa
Harkinnanvarainen	<ul style="list-style-type: none"> Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yläpuolelle kiipeäminen Vaaralliset hallitsemattomat heilumiset Liika nopeus tai vaaralliset liikkeet Liika sivuttainen liike, jos käytetään nousujärjestelmää joka ei ole hyväksytty laskeutumiseen tai sivusuuntaiseen liikkumiseen Epäurheilijamainen käytös Vaarantava toiminta Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. 	Ei mitään.

Heittopainon heitto

Normaali suoritusajarakaja: 6 minuuttia

Tämä tuomarin pikaopas on tarkoitettu kilpailutehtävän valmistelun avuksi. Se ei ole sääntökirjan tuntemisen ja lukemisen korvike. Käyttäkää pikaopasta kilpailutehtävää vetävän tiimin apuna valmistautumisessa tasaisen laadun varmistamiseksi eri tehtävien ja kilpailijoiden kohdalla.

Muutokset kilpailutehtävän valmistelussa

- maalien korkeuksien tulisi olla 10 ja 20 metrin välillä.

Sääntömuutokset:

- Heittopainon heitto on käynyt läpi useita perusteellisia muutoksia. Kehoitamme kilpailijoita ja tuomareita käymään sääntökirjan kokonaisuudessaan läpi sääntömuutosten täyden ymmärtämisen varmistamiseksi.

Pisteytysohjeet:

- Kilpailutehtävän päätuomari ilmoittaa, jos antaa rangaistuksen toimesta, jonka toistuminen voi johtaa hylkäykseen.
- Ensimmäisen saadun pisteen aika ja lopullinen aika kirjataan pistelomakkeeseen. Ensimmäisen pisteen aika kirjataan, kun kilpailija pyytää ensimmäisen kerran kirjaamaan pisteet joko heitonarusta tai kiipeilyköydestä.
- Kilpailutehtävän loppuaika kirjataan, kun kilpailija on onnistuneesti asentanut kiipeilyköyden kummallekin maalialueelle, kun kilpailija pyytää lopettamaan ajanoton, tai kun suoritus aika loppuu.
- Aikapisteet annetaan loppuajan perusteella. Tasapistetilanteessa se kilpailija, jonka suoritus aika on nopeampi, voittaa. Jos suoritusajat ovat samat, kilpailija jonka ensimmäisen pisteen aika on nopeampi, voittaa.
- Kilpailijoilla on mahdollisuus lisätä SRS latva-ankkuri onnistuneesti pisteytettyyn kiipeilyköyteen kahden lisäpisteen saamiseksi per maalialue. SRS latva-ankkurijärjestelmän tulee olla kilpailijan toimesta maasta palautettavissa välittömästi kilpailutehtävän päätyttyä. Mikäli järjestelmä ei ole palautettavissa tehtävän ajan päätyttyä, ei kilpailija saa pisteitä kiipeilyköyden asentamisesta. Kilpailija saa pisteet onnistuneesta heitonarusta mikäli hän hyväksytti heitonarun sanomalla ”otan pisteet”. (Katso sääntö 5.4.5 koskien ei-pisteyttäviä heitonaruja ja köysiä.)
- Yksi lisäpiste on mahdollista ansaita kilpailutehtävän päätuomarin myöntämänä innovatiivisesta tai poikkeuksellisesta tekniikasta kilpailutehtävän aikana.

Muistio:

- Jos tehtävän suoritusajaa muutetaan, ilmoitetaan asiasta pisteenlaskutiimille.

	Rangaistus pisteet	Hylkääminen
Ehdoton	<ul style="list-style-type: none"> • Kiipeilyköyden asentamatta jättäminen • jokainen pisteitä tuottamaton heitonaru tai köysi, joka jää puuhun tehtävän suoritusajan loputtua • heittopainon tai kiipeilyköyden joutuminen merkityn alueen ulkopuolelle 	<ul style="list-style-type: none"> • Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen (neljännen kerran) • Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä. • Kaksi heittoa (heitonarut heittopainoinen tai kiipeilyköydet) jotka joutuvat määritellyn alueen ulkopuolelle • Huono käytös • Kolmas rike koskien kilpailutehtävän päätuomarin ennen kilpailun alkamista määrittelemien rajojen sisällä olevan oksan katkaisemista • Ennalta määriteltyä maksimihalkaisijaa suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan • Vaadittavien varusteiden puuttuminen kilpailutehtävän ajanoton alkaessa
Harkinnanvarainen	<ul style="list-style-type: none"> • Epäurheilijamainen käytös • Vaarantava toiminta • Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkeaminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan. 	Ei mitään

Finaalitehtävä

Normaali suoritusajkaraja: 25-35 minuuttia

Tämä tuomarin pikaopas on tarkoitettu kilpailutehtävän valmistelun avuksi. Se ei ole sääntökirjan tuntemisen ja lukemisen korvike. Käyttäkää pikaopasta kilpailutehtävää vetävän tiimin apuna valmistautumisessa tasaisen laadun varmistamiseksi eri tehtävien ja kilpailijoiden kohdalla.

Muutokset kilpailutehtävän valmistelussa:

- Ennen tehtävän alkua tiimi päättää yhdessä pääteknikon ja puussa olevan teknikon kanssa, mikä on suurin sallittu korkeus kiipeilykyöden tyviankkuroinnille ja latva-ankkuroinnille. Näitä ei tarvitse merkitä, mutta asiasta tulee keskustella etukäteen.
- Tehtävän valmistelu tehdään kiiveten, ei pelkästään henkilönostimen avulla. Kiipeäminen auttaa tiimiä huomaamaan mahdolliset kiinnityspisteet, puun vioitukset, ja köysikulmat työasemien sijaintiin perustuen.
- Kahta kelloa käytetään. Kun kilpailutehtävän päätuomari pysäyttää ajanoton, toinen kello jatkaa ajanottoa kunnes kaikki välineet osuvat maahan.
- Aikaa ottavan tuomarin kello on pääajantottolaite päätuomarin kellon toimiessa varmistuksena.

Sääntömuutokset:

- **8.2.17** - Puu on jaettu neljään alueeseen heittonarun asennuskorkeuden pisteystystä varten. Kilpailija saa 4 pistettä asentaessaan heittonarun ylimpään alueeseen ja 1 pisteen asentaessaan heittonarun alimpaan alueeseen. Kilpailija joka käyttää enemmän kuin viisi heittoa heittonarun asennukseen, ei saa korkeuspisteitä.
- **8.2.18** - Kilpailija voi saada 2 lisäpistettä tuomarien harkinnan mukaan luovista tekniikoista ja/tai osoitetusta taidosta heittonarun asennuksessa. Kilpailija, joka käyttää enemmän kuin viisi heittoa heittonarun asennukseen voi saada näitä lisäpisteitä, jos niiden antaminen on aiheellista.
- **8.2.19 & 8.2.20** – Katso muutokset kuuluvan varoituksen antamista koskevissa vaatimuksissa.

Pisteitysohjeet:

- Huomaa pisteityksen muutokset silmävaraisessa puun arvioinnissa ja kiipeilykyöden asennuksessa.
- Oksanheitto – Kilpailijat jotka suorittavat tehtävän (kello soitettuna) ansaitsevat vähintään 4 pistettä.
- Kilpailutehtävän päätuomari ilmoittaa, jos antaa rangaistuksen toimesta, jonka toistuminen voi johtaa hylkäykseen.
- Kaikki tuomarit antavat samanlaiset varsinaiset tehtäväpisteet. Nämä pisteet tulevat kaksinkertaisella viivalla ympäröityihin laatikoihin pistelomakkeessa.

Muistio:

- Tähän tehtävään tarvitaan kolme tai viisi tuomaria.
- Kilpailija joka käyttää enemmän kuin viisi heittoa saadakseen heittonarun puuhun, ei saa korkeuspisteitä.
- Kilpailija saa pisteitä vain niistä tehtävistä, jotka on suoritettu annetun aikarajan sisällä. Jos kilpailijan aika loppuu kesken, hän voi saada pisteitä päätuomarin harkinnan mukaan missä tahansa pisteitysosiossa, vaikka kaikki kyseisen osion osatehtävät eivät tulisikaan suoritetuksi.

Rangaistuspisteet

Hylkääminen

<p>Ehdoton</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 20-rangaistuspistettä mikäli kaikkia varusteita ei saada pois puusta tehtävän suoritukseen annetun ajan sisällä • 1- rangaistus piste jokaisesta kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä ennen heittopainon heittämistä (poislukien ensimmäinen rike) ja alas ottoa (sisältäen mekaaniset laitteet). Ensimmäisestä rikkeestä kilpailutehtävän päätuomari antaa suullisen varoituksen. Seuraavat rikkeet antavat 1- rangaistus pisteen • 3-rangaistus pistettä kuuluvan varoituksen antamatta jättämisestä kiipeillä silloin, kun se olisi tarpeen. 	<ul style="list-style-type: none"> • Minkä tahansa varusteen pudottaminen ylhäällä ollessa • Puussa ollessa kaikkien turvallisten kiinnitysten ja varmistusten yhtäaikainen puuttuminen • Neljännen kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen ennen heittopainon heittoa tai alas ottamista • Toinen kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen kiipeillä silloin, kun se olisi tarpeen • Kahden heittopainollisen heittonarun tai kahden köyden joutuminen merkityn alueen ulkopuolelle • Suurempi kuin 5 minuutin myöhästyminen tehtävästä. • Huono käytös • Merkityltä alueelta poistuminen tai varusteiden tuonti merk. alueelle sen jälkeen, kun ajanotto on alkanut • Käsisahan pitäminen suussa • Kolmas rike koskien kilpailutehtävän päätuomarin ennen kilpailun alkamista määrittelmien rajojen sisällä olevan oksan katkaisemista • Ennalta määritellyä maksimihalkaisijaa suuremman oksan katkaiseminen, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkaiseminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan • Toisen harkinnanvaraisen rangaistuksen saaminen (kilpailutehtävän päätuomarin arvioon perustuen) • Vaadittavien varusteiden puuttuminen kilpailutehtävän ajanoton alkaessa
<p>Harkinnanvarainen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vaaralliset toimet, huonot toimintatavat, huono tekniikka (pisteityttävien tuomarien määrittelyyn perustuen) • Vaarallinen hallitsematon heilunta • Liika löysä köysijärjestelmässä tai kiinnityspisteen yli kiipeäminen. • Liian nopeat tai vaaralliset liikkeet • Päätuomarin toimesta ennen kilpailun alkua määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaisemisesta seuraa 1-pisteen rangaistus, ellei päätuomari arvioi ettei oksan katkaiseminen johtunut liiallisesta voimasta oksaa kohtaan 	<p>Ei mitään.</p>

Harkinnanvaraiset pisteet tehtäväsensiltä

9-10 : Poikkeuksellisen hyvä suoritus
 7-8 : Hyvä suoritus
 5-6 : Kelvollinen suoritus
 3-4 : Kohtalainen suoritus
 1-2: Huono suoritus

Pisteitys (oksanheitto), kaikkien tuomareiden on oltava yksimielisiä

10 - Ensimmäinen heitto maaliin
 8 - Toinen heitto maaliin
 6 - Kolmas heitto maaliin
 4 - Kelloa soitettu, ei osumaa
 0 - Ei kellonsoittoa, ei osumaa

Muut pisteitysohjeet

3 - Poikkeuksellisen hyvä suoritus
 2 - Hyvä suoritus
 1 - Kohtalainen suoritus
 0 - Vaarallinen/epäonnistunut suor.

Nousutekniikkatehtävä

2022

Normaali suoritusajaksi: 4 minuuttia

Tämä tuomarin pikaopas on tarkoitettu kilpailutehtävän valmistelun avuksi. Se ei ole sääntökirjan tuntemisen ja lukemisen korvike. Käyttäkää pikaopasta kilpailutehtävää vetävän tiimin apuna valmistautumisessa tasaisen laadun varmistamiseksi eri tehtävien ja kilpailijoiden kohdalla.

Muutokset kilpailutehtävän valmistelussa

- Tehtävässä tarvitaan kaksi pääasiallista kiinnityspistettä, toinen kiinnityspisteen nosto- ja laskuköydelle ja toinen varmistusköydelle. Nosto- ja laskuköyttä tarvitaan kilpailijoiden nousuköyden kiinnittämiseen ja se asennetaan laskettavana järjestelmänä (ks. liite 7). Uudelleenohjauksia saatetaan tarvita, jotta nämä köydet eivät haittaa kilpailutehtävää. Järjestelmän yläpuolelle kannattaa lisätä kitkaa, jotta laskulaitteen kuorma olisi pienempi.
- Nousukorkeus on 12-25 metriä. Mittaa lopullinen korkeus ja kerro se kilpailijoille kilpailutehtävään tutustumisen aikana.

Sääntömuutokset

- **7.2.24** – Ehdoton 3-pisteen rangaistus VAIHTOVAIHEEN epäasianmukaisesti ennen kellonsoittoa kilpailijaan tai nousuköyteen varmistettuihin varusteisiin liittyen.
- **7.3.2 & 7.3.3** – Muutoksia VALMISTELUVAIHEEN ja VAIHTOVAIHEEN aikapisteisiin jotka päivittyivät 3-2-1-0 pisteistä 2-1-0 pisteisiin. Kaksi pistettä siirrettiin NOUSUVAIHEEN mahdollisiin pisteisiin, jotka päivittyivät 17 pisteestä 19 pisteeseen. Nousuvaiheen pisteet myönnetään nopeimmasta ajasta.
- **7.3.2 & 7.3.3** – VALMISTELU- ja VAIHTOVAIHEEN pisteitä on muutettu perustuen tarkasteltuihin kansainvälisten-, kansallisten ja osastokilpailujen aikoihin.
- **7.3.8** - Järjestelmän lisävarmistuksesta saatavilla olevat pisteet on päivitetty 0 tai 2 pisteestä 0, 1 tai 2 pisteeseen.

Pisteytys

- Valmistelu- ja vaihtovaiheen aikapisteet ovat muuttuneet. Katso säännöt 7.3.2 & 7.3.3
- Kilpailutehtävän päätuomari ilmoittaa, jos antaa rangaistuksen toimesta, jonka toistuminen voi johtaa hylkäykseen.
- Kaikki kolme aikaa kaikille kolmelle vaiheelle kirjataan pistelomakkeelle.
- Anna valmisteluvaiheesta pisteitä vain, jos valmistelu on onnistunut (järjestelmä kantaa ja varmistuskomponentit on kiinnitetty).
- Jos nousujärjestelmään tehdään muutoksia arvioinnin jälkeen, kilpailija menettää valmistelun aikapisteet.
- Vaihtovaiheesta saa pisteitä vain, jos alastulojärjestelmä on oikein kiinnitetty eikä alastulon tielle ole jäänyt mitään järjestelmien osia.
- Anna yksi tai kaksi lisäpistettä kilpailijoille, jotka käyttävät sarjaan järjestelmän lisävarmistusta nousujärjestelmässä.

	Rangaistuspisteet	Hylkääminen
Ehdoton	<ul style="list-style-type: none">• Varmistusjärjestelmään tai sen osiin tai toimintaan puuttuminen• Mekaanisen laitteen asiaankuuluvan toiminnan estäminen• Käden asettaminen jalkalukon Prusik-solmun yläpuolelle• Varmistus- tai turvalaitteiden väärä asennus tai irrotus kilpailun ajanoton ollessa käynnissä• Varusteiden varmistamatta jättäminen ennen vaihtovaiheen kellon toista soittoa	<ul style="list-style-type: none">• Toisen ehdottoman rangaistuksen saaminen• Varusteen pudottaminen ylhäällä oltaessa• Epäonnistuminen varmistettuna pysymisessä• Suurempi kuin 5 minuutin myöhästymisen kilpailutehtävästä• Huono käytös• Vaadittavien varusteiden puuttuminen kilpailutehtävän ajanoton alkaessa
Harkinnanvarainen	<ul style="list-style-type: none">• Epäurheilijamainen käytös• Vaarantava toiminta	Ei mitään

Kansainväliset puukiipeilykilpailut

TYÖKIIPEILY

päivitetty 2022

Vaadittavat varusteet

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Hyväksytyt suojalasit/silmäsuoja | <input type="checkbox"/> Hyväksytyt kiipeilyvaljaat |
| <input type="checkbox"/> Hyväksytty kiipeilykypärä | <input type="checkbox"/> Hyväksytty kiipeilyköysi |
| <input type="checkbox"/> Asianmukaiset jalkineet | <input type="checkbox"/> Hyväksytty käsisa ja kotelo |
| <input type="checkbox"/> Asianmukaiset vaatteet | <input type="checkbox"/> Hyväksytty asemointiköysi |

Kilpailijan nimi / nro: _____

Tuomari: _____ Ryhmä: _____



**KAKSINKERTAISELLA VIIVALLA YMPÄRÖIDYISSÄ
LAATIKOISSA KAIKKI TUOMARIT ANTAVAT SAMAT PISTEET**

JOKA ASEMALLA: RASTITA LAATIKKO VASEMMALLA, JOS KELLOA SOITETTU

TEHTÄVÄPISTEET

HARKINNANVAR. PISTEET

Suoritettut tehtävät:
Asemointiköysi kiinnitetty asemalle, varoitus

Kello *annettu, soitettu kelloa käsisahalla*

Kelloa soittaessa kaksi kättä käsisahalla

0	2
0	3

Käsisa-asema

+

0	1	2	3
---	---	---	---

harkinnanvar.

Suoritettut tehtävät:
Asemointiköysi kiinnitetty asemalle, varoitus

Kello *annettu, soitettu kelloa käsisahalla*

Kelloa soittaessa kaksi kättä käsisahalla

Osui maaliin ensimmäisellä heitolla

Osui maaliin toisella heitolla

0	2
0	3
0	3
0	2

Oksanheittoasema

+

0	1	2	3
---	---	---	---

harkinnanvar.

Suoritettut tehtävät:
Asemointiköysi kiinnitetty asemalle, varoitus

Kello *annettu, soitettu kelloa tankosahalla*

vain yksi käsi tankosahalla
Tankosahan väärän pään käyttö
Tankosahaa ei ripustettu takaisin
paikalleen oikein

0	2
---	---

0	-3
0	-3
0	-3

Tankosaha-asema

+

-

0	1	2	3
---	---	---	---

harkinnanvar.

Suoritettut tehtävät:
Oksakävely suoritettu, asemointiköysi kiinnitetty, varoitus

Kello *annettu, soitettu kelloa käsisahalla, oksakävely takaisin*

Kaksi kättä käsisahalla

Merkkipainon pisteet

0	2		
0	3		
0	2	4	6

Oksakävelyasema

+

0	1	2	3
---	---	---	---

harkinnanvar.

Suoritettut tehtävät:
Varoitus annettu, soitettu kelloa/torvea kädellä

Kello Laskeutuminen jaloilleen

Maalin keskus yhdellä / molemmin jaloin

Maalin ulompi alue yhdellä / molemmin jaloin

0	2	
0	3	
0	2	4
0	1	2

Maahantuloasema

+

0	1	2	3
---	---	---	---

harkinnanvar.

Määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaiseminen

0	-1	-2	DQ
---	----	----	----

Rangaistus

-

AIKA 1

min. sek. sadasos.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Pakolliset rangaistus pisteet

kuuluva varoitus jäi antamatta

asemointiköyden käyttövirhe/puute

Harkinnanvaraiset rangaistus pisteet

vaarallisista toimista, tehtävän päätuomarin päätöksellä

0	-3	DQ
0	-3	DQ

Rangaistus

-

AIKA 2

min. sek. sadasos.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Kaikkia kelloja soitettu?

KYLLÄ

EI

Hylkäyksen syy:

PISTEIDENLASKENTA TÄYTTÄÄ

lomake tarkistettu

pisteet viety ohjelmaan

Vaadittavat varusteet

- Hyväks. suojalasit/silmäsuoja
 Hyväks. kiipeilykypärä
 Asianmukaiset jalkineet
 Hyväksytty kiipeilyköysi

- Hyväksytty asemointiköysi
 Hyväksytyt valjaat
 Asianmukainen vaatetus

Kilpailijan nimi / nro: _____

Tuomari: _____ Ryhmä: _____

Kaksinkert. viivalla ympäröidyissä laatikoissa kaikki tuomarit antavat samat pisteet →

VARSINAISET SUORITUSPISTEET

HARKINNANVARAISET PISTEET

Riskinarviointi ja pelastussuunnitelma

Loukkaantuneen kanssa kommunikointi ja reagoinnin arviointi

0 1

pisteet
0 tai 1

Yhteydenotto hätäkeskukseen, tarpeellisten tietojen välitys
Vaarojen ja pelastamisen turvallisuusriskien arviointi
Pelastussuunnitelman esittely ja toteutuksen aloitus

0 1 2
0 1 2
0 1 2

Harkinnanvar. pisteet

0-6 pistettä

Puuhun ja pelastettavan luo meno

Nousuköyden ja ankkuripisteen turvallisuuden varmistaminen

0 1

pisteet
0 tai 1

Turvallinen, tasainen ja tehokas nousu puuhun
Turvallinen, asianmukainen, tehokas liikkuminen loukkaantuneen luo
Asianmukainen kommunikaatio pelastettavan ja maahenkilöstön kanssa

0 1 2
0 1 2
0 1 2

Harkinnanvar. pisteet

0-6 pistettä

Pelastettavan tilan arviointi ja käsittely

Kilpailija kiinnittää itsensä turvallisesti pelastettavan luo sopivaan työskentelypaikkaan

0 1

pisteet
0 tai 1

Pelastettavan kunnon ja varusteiden arviointi
Asiaankuuluvan ensiavun antaminen
Pelastettavan tilan stabilointi ja valmistelu siirtoon
Pelastettavan siirtäminen pelastajan luo

0 1 2 3 4
0 1 2 3 4
0 1 2 3 4
0 1 2 3

Harkinnanvar. pisteet

0-15 pistettä

Laskeutuminen

Kuuluvan varoituksen antaminen ennen alastulon aloittamista

0 1

pisteet
0 tai 1

Pelastettavan pitäminen vakaassa ja sopivassa asennossa
Turvallinen, tasainen ja kontrolloitu alastulo
Pelastettavan tilasta kertominen ja ohjeet maahenkilöstölle

0 1 2 3 4
0 1 2
0 1 2 3

Harkinnanvar. pisteet

0-9 pistettä

Maahantulo

Kilpailija ja pelastettava tulevat maahan
Pelastettava irrotettu aikarajan sisällä

0 1
0 2

pisteet
0, 1, 2 tai 3

Tuodaan pelastettava maahan hyvään asentoon hänen tilaansa sopivalla tavalla
Kilpailija tulee maahan hyvässä asennossa
Kuuluva tiedonvälitys ja nopea siirto ensihoitajalle

0 1 2
0 1 2 3
0 1 2

Harkinnanvar. pisteet

0-7 pistettä

Harkinnanvaraiset rangaistuspisteet vaarallisista toimista, kilpailutehtävän päätuomarin päätöksellä

0 -3 DQ

Rangaistus
0, -3 tai DQ

Määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaiseminen

0 -1 -2 DQ

Rangaistus
0, -1, -2 tai DQ

Hylkäyksen (DQ) syy:

HUOMIOITA:

Alustavat pist. Yhteensä (0-50)

KELLO 1 Min. Sek. Sadasosaa

KELLO 2 Min. Sek. Sadasosaa

PISTEIDENLASKENTA TÄYTTÄÄ

lomake tarkistettu

pisteet viety ohjelmaan

Kansainväliset puukiipeilykilpailut

Heittopainon heitto

2022

Vaadittavat varusteet

<input type="checkbox"/>	Hyväks. suojalasit/silmäsuoja	<input type="checkbox"/>	Hyväksytyt heittonaru(t) ja paino(t)
<input type="checkbox"/>	Hyväks. kiipeilykypäri	<input type="checkbox"/>	Asianmukaiset jalkineet
<input type="checkbox"/>	Hyväksytty kiipeilyköysi	<input type="checkbox"/>	Asianmukaiset vaatteet

Kilpailijan nimi ja nro: _____

Tuomari: _____ Ryhmä: _____

Maaliryhmä 1

Pisteet maalista	Pisteet kiipeilyköyden asennuksesta	SRS
9	4	2
7	3	2
5	2	2
3	1	2

Maali-ryhmä 1

Yhteensä

Maaliryhmä 2

Pisteet maalista	Pisteet kiipeilyköyden asennuksesta	SRS
9	4	2
7	3	2
5	2	2
3	1	2

Maali-ryhmä 2

Yhteensä

Aika: Ensimmäisen pisteen saantiaika

Minuuttia Sekuntia sadasosaa

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Loppuaika (final score time)

Minuuttia Sekuntia sadasosaa

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

BONUS

1 lisäpiste innovatiivisesta tai poikkeuksellisesta tekniikasta

0 tai 1

Aikapisteet

4 pistettä - Aika 4:00.00 minuuttia tai vähemmän

3 pistettä - Aika 4:00.01 ja 4:30.00 välillä

2 pistettä - Aika 4:30.01 ja 5:00.00 välillä

1 piste - Aika 5:00.01 ja 5:30.00 välillä

0 pistettä - Yli 5:30.00 minuuttia

Aikapisteet

0 - 4

Rangaistus pisteet:

Yhtäkään kiipeilyköyttä ei asennettu

Pisteetön naru jää puuhun (-1 piste per naru)

Kontrolloimaton heittopaino tai kiipeilyköysi suoritusalueen ulkopuol.

Määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkeaminen

Kuuluvan varoituksen antamatta jättäminen (-1 pistettä per tapaus)

	0	-3	
0	-1	-2	-3
	0	-3	DQ
0	-1	-2	DQ
VW*	0	-1	-2

Rangaistus pisteet yhteensä

0 - 13

* verbal warning (suullinen varoitus)

Pisteet:

MAALIRYHMÄ 1 +
MAALIRYHMÄ 2

AIKAPISTEET

LISÄPISTE

RANGAISTUSPISTEET
YHTEENSÄ

ALUSTAVAT
PISTEET

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------	---	----------------------	---	----------------------

(0 - 35)

HYLKÄSPERUSTE:

PISTEIDENLASKENTA TÄYTTÄÄ

lomake tarkistettu

pisteet viety ohjelmaan

Kansainväliset puukiipeilykilpailut
NOUSUTEKNIKKATEHTÄVÄ

2022

<input type="checkbox"/> Hyväks. Suojalasi/silmäsuoja	<input type="checkbox"/> Hyväksytty kiipeilyköysi/ -köydet	Kilpailijan nimi / nro: _____
<input type="checkbox"/> Hyväks. kiipeilykypärä	<input type="checkbox"/> Hyväks. nousujärjestelmä	Tuomari: _____ Ryhmä: _____
<input type="checkbox"/> Asianmukaiset jalkineet	<input type="checkbox"/> Hyväks. alastulojärjestelmä	
<input type="checkbox"/> Hyväksytyt kiipeilyvaljaat	<input type="checkbox"/> Asianmukaiset vaatteet	

TÄYTETÄÄN VARUSTETARKASTUKSESSA

VAIN PÄÄTEKNIKKO SAA TÄYTTÄÄ

Varustetarkastuksessa sisällytettävä riittävät tiedot jotta järjestelmä pystytään varmentamaan itse tapahtuman aikana

NOUSUJÄRJESTELMÄ

ALASTULOJÄRJESTELMÄ

Kaikki kolme aikaa kirjataan, vaikka aikapisteiden saannin edellytykset eivät täyttyisi. Jos suoritus aika loppuu kesken, merkkää "aika loppui" -ruutu. Aikarajan loputtua seuraavassa tehtävän osassa ei enää voi saada pisteitä. Jos järjestelmän laitossa tulee virhe, merkkää asianomaiseen kohtaan. Tällöin osiosta ei tule aikapisteitä.

	Aikaraja 90 sekuntia VALMISTELU	Aikaraja 90 sekuntia NOUSU	Aikaraja 90 sekuntia VAIHTO
	min. sek. sadasosaa	min. sek. sadasosaa	min. sel. sadasosaa
A	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
B	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
C	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	AIKA LOPPU	<input type="checkbox"/>	AIKA LOPPU
<input type="checkbox"/>	AIKAPISTEET MENET. VIRHEEN TAKIA	<input type="checkbox"/>	AIKAPISTEET MENET. VIRHEEN TAKIA

VALMISTELUN AIKAPISTEET

2 pistettä - Aika 24.99 sekuntia tai vähemmän
 1 piste - Aika 25.00-49.99 sekuntia
 0 pistettä - Aika 50.00-89.99 sekuntia

Nousuvaiheen aikaraja on 90 sekuntia.

VAIHTOVAIHEEN AIKAPISTEET

2 pistettä - Aika 4.99 sekuntia tai vähemmän
 1 piste - Aika 5.00-12.99 sekuntia
 0 pistettä - Aika 13 sekuntia tai enemmän

LISÄPISTEET

1 piste - lisävarmistus on kiinnitetty samaan
 kiipeilyköyteen johon nousujärjestelmä on kiinnitetty

Järjestelmän lisävarmistuksen sisällyttäminen

0 +1 +2

+

Lisäpistettä

2 pistettä - lisävarmistus on kiinnitetty toiseen kiipeilyköyteen

RANGAISTUSPISTEET

- varmistusjärjestelmän toimintaan puuttuminen
- mekaanisen laitteen toiminnan estäminen
- käden laittaminen jalkalukko-prusikin yläpuolelle
- väärin asennettu tai irrotettu varmistuksen osa
- Varusteiden varmistamatta jättäminen ennen vaihtokellon toista soittoa

0 -3 DQ

-

Rangaistus pistettä

HYLKÄYKSEN PERUSTE:

(0 - 25) **ALUSTAVAT PISTEET YHTEENSÄ**

PISTEIDENLASKENTA TÄYTTÄÄ

lomake tarkistettu

pisteet viety ohjelmaan

Kansainväliset puukiipeilykilpailut
Varmistettu nopeuskiipeily

2022

Vaadittavat varusteet <input type="checkbox"/> Hyväks. suojalasit/silmäsuoja <input type="checkbox"/> Hyväks. kiipeilykypäri <input type="checkbox"/> Asianmukaiset jalkineet <input type="checkbox"/> Hyväksytyt kiipeilyvaljaat <input type="checkbox"/> Asianmukaiset vaatteet	Kilpailijan nimi / numero: _____ Tuomari: _____ Ryhmä: _____																																																												
RANGAISTUS: 1 pisteen rangaistus vähennetään loppupisteistä, jos kilpailija koskettaa oksaa merkkinauhan ulkopuolelta. Toinen rikkomus johtaa hylkäykseen. Oksan katkaiseminen määritellyn halkaisijan sisällä	<table border="1"><tr><td>0</td><td>-1</td><td>DQ</td></tr><tr><td>0</td><td>-1</td><td>-2</td><td>DQ</td></tr></table> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 40px; margin-left: 20px;"></div>	0	-1	DQ	0	-1	-2	DQ																																																					
0	-1	DQ																																																											
0	-1	-2	DQ																																																										
Kilpailijan aika <table border="1"><tr><td colspan="3">Kello A:</td><td colspan="3">Kello B:</td></tr><tr><td>Minuuttia</td><td>Sekuntia</td><td>sadasosaa</td><td>Minuuttia</td><td>Sekuntia</td><td>sadasosaa</td></tr><tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td colspan="3">Kello C:</td><td colspan="3">Kello D:</td></tr><tr><td>Minuuttia</td><td>Sekuntia</td><td>sadasosaa</td><td>Minuuttia</td><td>Sekuntia</td><td>sadasosaa</td></tr><tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td colspan="3">Kello E:</td><td colspan="3"></td></tr><tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td colspan="3"></td></tr><tr><td colspan="3">Keskiarvoaika (rangaistus lisätynä)</td><td>min.</td><td>sek.</td><td>sadasosaa</td></tr><tr><td colspan="3"><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr></table>	Kello A:			Kello B:			Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa	Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Kello C:			Kello D:			Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa	Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Kello E:						<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				Keskiarvoaika (rangaistus lisätynä)			min.	sek.	sadasosaa	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Kello A:			Kello B:																																																										
Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa	Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa																																																								
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																								
Kello C:			Kello D:																																																										
Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa	Minuuttia	Sekuntia	sadasosaa																																																								
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																								
Kello E:																																																													
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																											
Keskiarvoaika (rangaistus lisätynä)			min.	sek.	sadasosaa																																																								
<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																																								
HYLKÄYKSEN PERUSTE: 																																																													
PISTEIDENLASKENTA TÄYTTÄÄ lomake tarkistettu <input type="text"/> <input type="text"/> pisteet viety ohjelmaan <input type="text"/> <input type="text"/>																																																													

Vaadittavat varusteet				Kilpailijan nimi / nro: _____	
<input type="checkbox"/>	Hyväksytyt suojalasit/silmäsuoja	<input type="checkbox"/>	Hyväksytyt kiipeilyvaljaat	<input type="checkbox"/>	Tuomari: _____
<input type="checkbox"/>	Hyväksytty kiipeilykypäri	<input type="checkbox"/>	Hyväksytty kiipeilyköysi	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Asianmukaiset jalkineet	<input type="checkbox"/>	Hyväksytty käsisaha ja kotelo	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Asianmukaiset vaatteet	<input type="checkbox"/>	Hyväksytty asemointiköysi	<input type="checkbox"/>	

Silmävarainen puun arviointi
(Mahdollisuus 5 pisteeseen)

5	4	3	2	1	0
---	---	---	---	---	---

Kaksinkert. ympäröidyissä laatikoissa kaikki tuomarit antavat samat pisteet ⇒

KIIPEILYKÖYDEN ASENNUS (16 mahdollista pistettä)

Heitonarun asennus

1. yr. 2.yr. 3.yr. 4.yr. 5.yr. 6. yr. +

10	8	6	4	2	0
----	---	---	---	---	---

Haaran korkeus

(vain 5 ensimmäistä heittoa)

4	3	2	1	0
---	---	---	---	---

Lisäpisteet: heittotapa / tekniikka / osoitettu taito

2	1	0
---	---	---

Pisteet

KIIPEILYKÖYDEN VALMISTELU / VARUSTEIDEN VALMISTELU / PUUHUN MENO (12 mahdollista pistettä)

(laita 0, 1, 2, tai 3 jokaiseen kohtaan)

VALMISTELU:

Kiipeilyköyden ja -varusteiden asennus

Turvallinen ja tehokas valmistelu

PUUHUN MENO:

Menetelmä: soveltuva, turvallinen, aina varmistettu

Nousu: tasainen, sulava, tehokas voimavarojen käyttö

+

Pisteet

Tehtäväasemat (240 mahdollista pistettä / 60 per asema - numero 0... 10 jokaiseen kohtaan)

	Käsisa 1	Käsisa 2	Oksanheitto	Riippupaino	
A) Tilanteeseen ja tehtäväasemaan sopiva kiinnityspiste tai uudelleenohjaus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	+ Pisteet <input type="text"/>
B) Ei liikaa löysää putoamissuojauksen- tai työasemointijärjestelmässä ja köyden hallinta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
C) Työsuunnitelma kokonaisuudessaan, reitin valinta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
D) Varma asento ja tasapaino tehtäväasemalla	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
E) Liikkumisen hallinta tehtäväasemalle ja sieltä pois	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
F) Tehtäväaseman tehtävän oikea suorittaminen (kaikkien tuomareiden annettava samat pisteet)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	0 tai 10	0 tai 10	0, 4, 6, 8, 10	0 tai 4, 7, 10	=

ALASTULO, MAAHANTULO, VARUSTEIDEN POISTAMINEN PUUSTA (12 mahdollista pistettä - laita 0, 1, 2 tai 3 pistettä per kohta)

Hyvin suunniteltu alastulo, köyden hallinta, ei sokeutuneita köysiä	<input type="checkbox"/>	Sujuva varusteiden poisto puusta, ei repimistä	<input type="checkbox"/>	+ Pisteet <input type="text"/>
Vauhdittaan asiallinen ja tasainen alastulo, tasapaino säilyy maahantulossa	<input type="checkbox"/>	Turvallinen, hallittu varusteiden poisto puusta	<input type="checkbox"/>	

TUOMAREIDEN HARKINNANVARAISET LISÄPISTEET (15 mahdollista pistettä - laita 0-5 per kohta)

Osoitettu taito, tyyli ja ulosanti

Innovaatiivisten tekniikoiden ja varusteiden käyttö

Turvalliset työtavat ja -tekniikat

+

Pisteet

RANGAISTUSPISTEET

Tuomarin harkinnanvaraiset rangaistuspisteet vaarallisista toimista, heikosta suorituksesta tai tekniikasta (0 - -5)

Päätuomarin harkinnanvaraiset pisteet vaarallisista toimista

Määritellyn halkaisijan sisällä olevan oksan katkaiseminen

Pakollinen vähennys: kun varusteita jää puuhun

Pakollinen vähennys: ei varoitusta tilanteessa jossa tarpeen, kun puussa

Pakollinen vähennys: ei varoitusta heittäessä maasta

Pakollinen vähennys: heitot jotka laskeutuvat merkityn alueen ulkopuolelle

		0	-3	DQ
	0	-1	-2	DQ
			0	-20
		0	-3	DQ
0	VW*	-1	-2	DQ
		0	-1	DQ

-

RANGAISTUS-
PISTEET

=

Hylkäyksen (DQ) syy:

VIRALLINEN AIKA

minuuttia

sekuntia

sadasosaa

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

KOKONAISPISTEET

(0-300)

PISTEIDENLASKENTA TÄYTTÄÄ

lomake tarkistettu

pisteet viety ohjelmaan

*VW = VERBAL WARNING (SUULLINEN VAROITUS)